



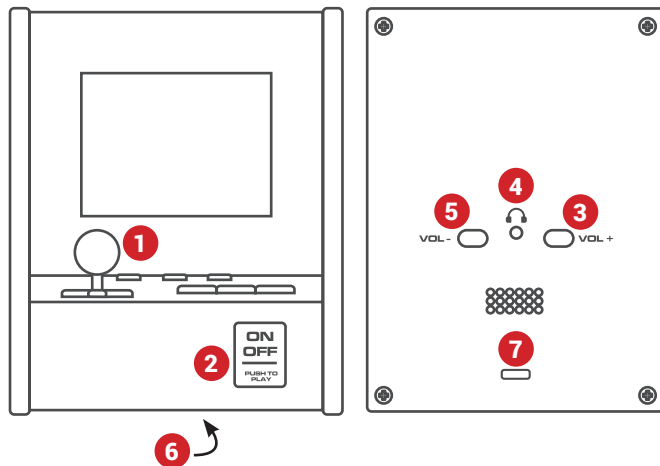
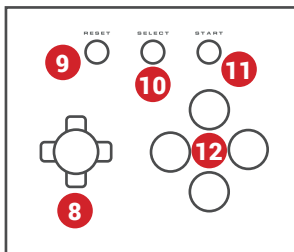
ATARI MINI ARCADE USER GUIDE

BLAZE

©2019 Atari and the Atari Logo are registered trademarks owned by Atari Interactive, Inc.
All individual Atari game names and logos are trademarks or registered trademarks of Atari Interactive, Inc. or its affiliates.
Blaze and the Blaze Logo are registered trademarks of Blaze Entertainment Ltd.



English



ATARI MINI ARCADE USER GUIDE

1. Removable Joystick
2. On/Off button – Turns the device On/Off
3. Volume up
4. Headphone Jack – To use with a 3.5mm headphone
5. Volume down
6. Battery compartment – Suitable for 4 AA batteries
7. Power In (5v Micro USB cable – Not included)
8. Directional control (Joystick or D-Pad)
9. Reset button – returns you to the main menu
10. Select button – Operates in game functions
11. Start button – To start or pause the game
12. Fire buttons – Used to fire in the game

HOW TO PLAY:

1. Press On button
2. Select the game you would like to play
3. Press Start to begin
4. To exit the game, press the reset button and this will return you to the main menu

CENTIPEDE

The object of every stage is simply to eliminate the centipede's body segments by firing up at them, through a multitude of "mushrooms". Once the centipede has been shot in the middle, it splits up into two separate body segments, each with its own head, that move independently of one another.

The centipede will eventually break down to a single segment containing only a head that makes for a very difficult target at high speeds.

The Centipede is not alone in this mushroom forest. Watch out, he is surrounded by the Spider, flea and other fellow insects who all have their own behaviours!

YARS' REVENGE

The primary objective of the game is to break a path through the shield and destroy the "Qotile" with a blast from the "Zorlon Cannon". The secondary objective is to score as many points as possible.

The shield is the red area in front of the "Qotile" base. It appears in one of two shapes, as an arch, or a shifting rectangle. The shield is made up of cells. The Yar scout can destroy these cells by firing at them with energy missiles, from any location on the playfield, or by devouring them on direct contact. (The "Zorlon Cannon" can also be used to destroy the cells, but this is a waste of a powerful weapon).

Once a path has been cleared through the shield, the "Zorlon Cannon" must be used to destroy the "Qotile". To call up the cannon, the "Yar" can either eat a cell, or run over the "Qotile". Avoid the "Qotile's" spiral blasts.

The "Zorlon Cannon" appears on the left side of the playfield and moves in a direct line with the "Yar". This means the "Yar" is in its line of fire. It is important to aim the cannon at the "Qotile", fire it, and fly out of the way fast!

SPRINT MASTER

Ready, Set, Go!

Both cars are positioned at the starting line. Accelerate with your joystick button and steer with your joystick. Push left or right to turn in that direction. Pull the handle back for an emergency brake. Release the fire button to slow down.

Laps and times appear at the top of the screen.

Drive over the blue box on the track to gain traction. Drive over the red box for extra speed. Hitting a tar puddle makes you speed up or slow down. Colliding into a wall costs you time, so move back into position and get going! The race car that completes the required laps in the fastest time wins!

Note: High Scores are not saved on the device and will be removed when the device is switched off.

GRAVITAR

The evil Gravitar has set out to destroy the universe. His deadly weapon? Gravity!

Your task is to break Gravitar's hold on the 12 solar systems under his power. You can do this by destroying all bunkers on every planet or by setting off the reactor in the alien reactor base.

You start the game with 6 to 100 starships, depending on the game level, and with 10,000 fuel units. Your ship consumes fuel every time you use your thrust engines, activate your shields, or extend your tractor beam. A warning beep sounds when your fuel level goes below 2,000 units.

To move your ship push the D-Pad right or left to rotate your ship in that direction. Push the D-Pad forward to thrust in the direction your ship is pointing. Push back on the D-Pad to activate your tractor beam and to raise your protective shields. Press the fire button to release missiles. Start in the Solar system and steer your ship from the dangerous gravitational fields of the killer sun. Head for a planet and start your adventure!

ADVENTURE

An evil magician has stolen the Enchanted Chalice and has hidden it somewhere in the Kingdom. The object of the game is to rescue the Enchanted Chalice and place it inside the Golden Castle where it belongs.

You can move in any of eight directions with the joystick. Each area shown on the screen will have one or more barriers or walls, through which you CANNOT pass. There are one or more openings. To move from one area to an adjacent area, move "off" the screen through one of the openings, the adjacent area will be shown on your screen.

Scattered throughout the Kingdom are certain objects to help you in your search for the Enchanted Chalice. To pick up an object, all that is necessary is to touch it. You will hear a sound that will notify you that you have the object in tow. To drop the object, press the red controller button. You will hear a different sound that will tell you that the object has been released.

If you get "eaten" by one of the Dragons, do not despair! Just press the game reset switch and you will be "reincarnated" and placed back in front of the Golden Castle. Unfortunately, any Dragons you may have slain will also be reincarnated. If you were carrying any object with you, it will remain where it was.

Explore the Kingdom and find the Chalice. Good Luck!

HOW TO POWER YOUR MINI ARCADE

1. Remove the screw on the bottom of the unit for access to the battery compartment. Insert 4x AA batteries as directed by the +/- markings.
2. If you do not want to use batteries you can power this unit with a micro USB cable (not included). This cable should be rated for 5V. This is located on the back of the Mini arcade. It is recommended that you remove batteries when using the micro USB cable.

Important: Read before use

In very rare circumstances, some people may experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our everyday life. Flashing lights and patterns are also common to almost any video game. Please consult your physician before playing ANY video game if you have had an epileptic condition or seizure OR if you experience any of the following while playing – Altered vision, eye or muscle twitching, mental confusion or disorientation, loss of awareness of the surroundings or involuntary movements. It is advised to take a 20-minute rest after 1 hour of continuous play.

Battery Safety

1. Never try to short-circuit the battery terminals.
2. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
3. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
4. Do not charge non-rechargeable batteries.
5. Batteries are to be inserted with the correct polarity as indicated inside the battery compartment.
6. Do not mix old and new batteries. Do not mix batteries of different types: standard (carbon-zinc), alkaline, or rechargeable (nickel-cadmium)
7. Remove batteries during long period of non-use.
8. Always remove flat batteries from the product.
9. Dispose batteries safely. Do not dispose this product or any batteries in a fire.

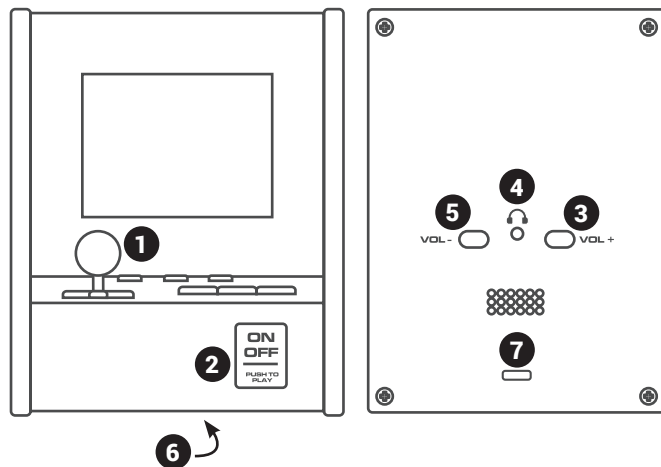
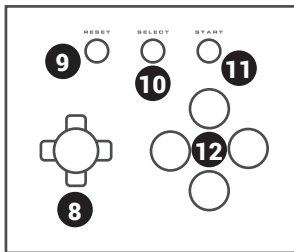
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Safety Notice: Do not submerge the game console in water or expose it to extreme heat or to strong magnetic fields. Doing so may cause permanent damage to your game player.

Warranty information: All Blaze products have been thoroughly tested to ensure the highest level of product quality. We offer a limited warranty of 1 year from original purchase date. Proof of purchase will be required to validate this warranty.

This Warranty does not cover normal wear and tear, abuse, misuse or modifications.

Français



ATARI MINI ARCADE MANUEL D'UTILISATEUR

1. Joystick amovible
2. Bouton On/Off – allume/éteint l'appareil
3. Augmenter le volume
4. Prise casque – à utiliser avec un casque 3,5 mm
5. Baisser le volume
6. Compartiment à piles – nécessite 4 piles AA
7. Prise électrique (Câble USB 5 V – non inclus)
8. Boutons directionnels (joystick ou pavé directionnel)
9. Bouton Reset – vous renvoie au menu principal
10. Bouton Select – contrôle les fonctions en jeu
11. Bouton Start – pour démarrer ou mettre en pause le jeu
12. Bouton Fire – sert à tirer en jeu

COMMENT JOUER :

1. Appuyez sur le bouton On
2. Sélectionnez le jeu auquel vous voulez jouer
3. Appuyez sur Start pour commencer
4. Pour quitter le jeu, appuyez sur le bouton Reset. Cela vous renverra au menu principal

© 2019 Atari et le logo Atari sont des marques déposées appartenant à Atari interactive, Inc.

Tous les noms et logos des jeux Atari sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Atari interactive, Inc. ou de ses filiales.
Blaze et le logo Blaze sont des marques déposées de Blaze Entertainment Ltd.



CENTIPÈDE

L'objectif de chaque niveau est simplement de tirer sur les parties du corps du centipède pour les éliminer, à travers une multitude de « champignons ». En tirant sur la partie centrale du centipède, celui-ci se divise en deux parties qui possèdent chacune leurs propres têtes, et qui se déplacent indépendamment l'une de l'autre. Le centipède finira par se décomposer jusqu'à ne laisser qu'une seule tête, qui se déplacera très rapidement et qui sera difficile à toucher.

Le centipède n'est pas la seule créature de la forêt des champignons. Faites attention, car il est accompagné d'une araignée, d'une mouche et d'autres insectes aux comportements uniques !

YARS' REVENGE

L'objectif principal du jeu est de détruire la barrière qui protège le « Qotile » en tirant à l'aide du « canon Zorlon ». L'objectif secondaire est de marquer autant de points que possible.

Le bouclier est représenté par une zone rouge devant la base du Qotile. Il peut apparaître sous forme d'arche, ou sous forme de rectangle en déplacement. Le bouclier est constitué de cellules. L'éclaireur Yar peut détruire ces cellules en tirant dessus avec des missiles d'énergie depuis n'importe où sur le terrain de jeu, ou en les dévorant en cas de contact direct. (Le canon Zorlon peut aussi être utilisé pour détruire les cellules, mais ce serait un gâchis d'utiliser ainsi une arme aussi puissante).

Une fois qu'un chemin a été dégagé à travers le bouclier, le canon Zorlon peut être utilisé pour détruire le Qotile. Pour invoquer le canon, le Yar peut soit dévorer une cellule, soit écraser le Qotile. Vous devez éviter les explosions en spirale du Qotile.

Le canon Zorlon apparaît à gauche de la carte et se déplace en ligne droite avec le Yar. Cela signifie que le Yar se trouve dans sa ligne de mire. Il est important de viser le Qotile avec le canon, de tirer dessus, puis de s'écarter rapidement !

SPRINT MASTER

À vos marques, prêts, partez !

Les deux voitures sont positionnées sur la ligne de départ. Accélérez avec le bouton du joystick et pilotez avec le joystick. Déplacez le joystick vers la gauche ou la droite pour tourner dans cette direction. Tirez la poignée vers l'arrière pour effectuer un freinage d'urgence. Relâchez le bouton Fire pour ralentir. Le compteur de tours et le chronomètre s'affichent en haut de l'écran.

Une fois sur la piste, passez sur la boîte bleue pour gagner en adhérence. Passez sur la boîte rouge pour gagner plus de vitesse. Si vous touchez une flaque de goudron, vous pourrez accélérer ou être ralenti. Vous perdrez du temps si vous heurtez un mur, alors retournez sur la piste et foncez ! Le bolide qui termine la course avec le meilleur temps remporte la partie !

Remarque : Les Meilleurs scores ne sont pas sauvegardés sur l'appareil et seront supprimés lorsque l'appareil sera éteint.

GRAVITAR

Le diabolique Gravitar a pour objectif d'annihiler l'univers ! Son arme fatale ? La gravité !

Votre mission est de mettre un terme à l'emprise du Gravitar sur les 12 systèmes solaires qu'il contrôle. Pour cela, vous pouvez détruire tous les bunkers situés sur chacune des planètes, ou activer le réacteur de la base du réacteur extraterrestre. Dès le début de la partie, vous possédez entre 6 à 100 vaisseaux spatiaux en fonction du niveau de difficulté choisi, et 10 000 unités de carburant. Votre vaisseau consomme du carburant lorsque vous utilisez vos moteurs à propulsion, activez vos boucliers ou augmentez la portée de votre rayon à traction. Une alerte sonore se déclenche lorsque votre niveau de carburant tombe sous les 2 000 unités. Appuyez sur la touche gauche ou droite de votre BMD pour déplacer votre vaisseau dans la direction choisie. Appuyez sur la touche haut de votre BMD pour propulser votre vaisseau dans la direction vers laquelle il fait face. Appuyez sur la touche bas de votre BMD pour activer votre rayon à traction et activer vos boucliers de protection. Appuyez sur la touche de tir pour lancer vos missiles.

Commencez dans le système solaire, puis évitez les dangereux champs gravitationnels du soleil assassin. Dirigez-vous vers une planète pour commencer votre aventure !

ADVENTURE

Un magicien maléfique a volé le Calice enchanté et l'a caché quelque part dans le Royaume. Le but du jeu est de retrouver le Calice enchanté et de le ramener à son emplacement d'origine : à l'intérieur du Château d'or.

Vous pouvez vous déplacer dans l'une des huit directions avec le joystick. Chaque zone à l'écran affichera une ou plusieurs barrières ou murs que vous ne pourrez PAS franchir. Il existe aussi une ou plusieurs ouvertures. Pour vous déplacer d'une zone à l'autre, déplacez-vous « hors » de l'écran en passant par une des ouvertures. La zone adjacente s'affichera alors à l'écran.

Plusieurs objets sont dispersés à travers le Royaume ; ceux-ci vous aideront au cours de votre quête du Calice enchanté. Pour ramasser un objet, vous devez simplement le toucher. Vous entendrez un son qui vous avertira que vous possédez maintenant l'objet. Pour lâcher l'objet, appuyez sur le bouton rouge de la manette. Vous entendrez un nouveau son qui vous avertira que l'objet a été relâché.

Si vous êtes « dévoré » par un des Dragons, ne désespérez pas ! Appuyez simplement sur le bouton Reset pour vous « réincarner », et vous réapparaîtrez devant le Château d'or. Malheureusement, cela signifie que les Dragons vaincus se réincarneront également. Si vous transportiez un objet, celui-ci restera là où il était.

Explorez le Royaume et trouvez le Calice. Bonne chance !

COMMENT ALLUMER VOTRE MINI ARCADE :

1. Retirez la vis sous l'appareil pour accéder au compartiment à piles. Insérez 4 piles AA en suivant les repères +/-.

2. Si vous ne voulez pas utiliser de piles, vous pouvez alimenter l'appareil avec un câble micro USB (non fourni). Ce câble doit alimenter 5 V. Il est situé à l'arrière du Mini Arcade. Il est recommandé de retirer les piles si vous utilisez un câble micro USB.

Important : À lire avant l'emploi

Dans des cas très rares, certaines personnes peuvent subir des crises d'épilepsie en regardant des lumières clignotantes ou certains motifs. Les lumières clignotantes et les motifs sont fréquents dans la plupart des jeux vidéo. Veuillez consulter votre médecin avant de jouer à N'IMPORTE QUEL jeu vidéo si vous avez déjà subi des crises d'épilepsie, si vous êtes épileptique OU si vous présentez un des symptômes suivants en jouant : trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, désorientation ou confusion mentale, perte de conscience de votre environnement ou mouvements involontaires. Il est conseillé de prendre 20 minutes de repos après une heure de jeu sans interruption.

Consignes de sécurité relatives aux piles

1. N'essayez jamais de court-circuiter les bornes des piles.
2. Les piles rechargeables doivent être retirées de la console avant d'être chargées.
3. Les piles rechargeables ne doivent être chargées qu'en présence d'un adulte.
4. Ne chargez pas des piles non rechargeables.
5. Les piles doivent être insérées avec la bonne polarité, comme indiqué dans le compartiment des piles.
6. Ne mélangez pas anciennes et nouvelles piles. Ne mélangez pas différents types de piles : standards (carbone-zinc), alcalines ou rechargeables (nickel-cadmium).
7. Retirez les piles lorsque la console n'est pas utilisée durant une longue période.
8. Retirez toujours les piles plates du produit.
9. Débarrassez-vous des piles de manière sûre. Ne vous débarrassez pas de ce produit ou de piles dans un feu.

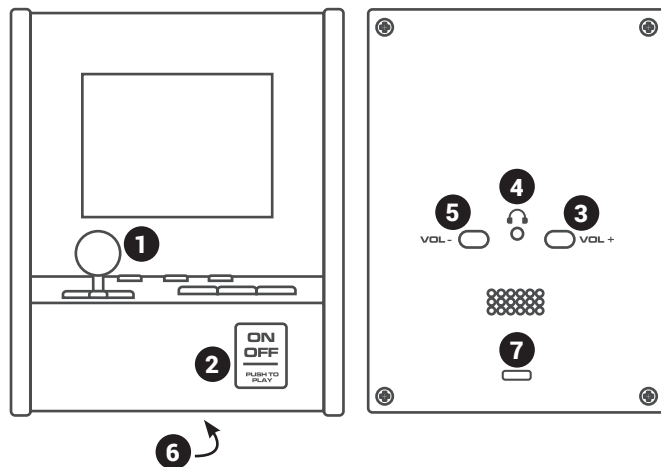
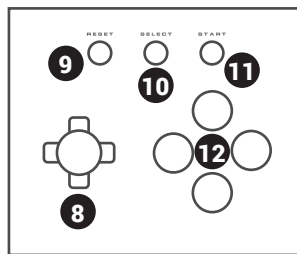
Cet appareil est conforme à la partie 15 des directives FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, notamment celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Consignes de sécurité : N'immergez pas la console de jeu dans l'eau et ne l'exposez pas à une chaleur extrême ou à des champs magnétiques puissants. Ceci pourrait endommager votre console de manière permanente.

Informations sur la garantie : tous les produits Blaze ont été minutieusement testés pour assurer une qualité irréprochable. Nous offrons une garantie limitée de 1 an à compter de la date originale d'achat. Une preuve d'achat sera nécessaire pour valider cette garantie.

Cette garantie ne couvre pas l'usure normale, les abus, les usages détournés ou les modifications.

Italiano



ATARI MINI ARCADE MANUALE DELL'UTENTE

1. Joystick rimovibile
2. Pulsante On/Off: spegne o accende il dispositivo
3. Volume più
4. Jack per cuffie (da usare con cuffie da 3,5 mm)
5. Volume meno
6. Vano batteria (richiede 4 batterie AA)
7. Ingresso alimentazione (cavo micro-USB da 5 V, non incluso)
8. Controller direzionale (joystick o pad direzionale)
9. Pulsante Reset: riporta al menu principale
10. Pulsante Select: controlla le funzionalità di gioco
11. Pulsante Start: avvia o mette in pausa il gioco
12. Pulsante Fuoco: usato per sparare nel gioco

COME GIOCARE:

1. Premere il pulsante di accensione
2. Selezionare il gioco che si desidera avviare
3. Premere Start per iniziare
4. Per uscire dal gioco, premere il pulsante Reset per tornare al menu principale

CENTIPEDE

L'obiettivo di ogni livello è eliminare i segmenti del corpo del centopiedi facendo fuoco su di essi, attraverso una moltitudine di "funghi". Quando il centopiedi viene colpito nel mezzo, si divide in due segmenti separati, ciascuno con la propria testa, che si muovono in maniera indipendente. Alla fine, il centopiedi rimarrà con un solo segmento, composto dalla testa, che lo rende un bersaglio difficile da colpire ad alte velocità.

Tuttavia, il centopiedi non è da solo in questa foresta di funghi. Fa' attenzione al ragno, alla pulce e agli altri compagni insetti, tutti con un pattern di movimento differente!

YARS' REVENGE

L'obiettivo principale del gioco è aprirsi un varco attraverso lo scudo e distruggere il "Qotile" con un colpo del "cannone Zorlon". L'obiettivo secondario è quello di fare più punti possibili.

Lo scudo è rappresentato dalla zona rossa di fronte alla base del "Qotile" e può assumere una delle due forme possibili, ossia un arco o un rettangolo mutevole. Lo scudo è composto da cellule. L'esploratore Yar può distruggerle da qualsiasi distanza con missili di energia, oppure divorarle a contatto diretto. (Anche il "cannone Zorlon" è in grado di distruggere le cellule, ma usare un'arma così potente per questo è un vero spreco).

Una volta aperto un varco attraverso lo scudo, dovrai usare il "cannone Zorlon" per distruggere il "Qotile". Per attivare il cannone, lo "Yar" deve mangiare una cellula dello scudo oppure toccare il "Qotile", facendo attenzione a evitare i suoi colpi a spirale.

Il "cannone Zorlon" è visualizzato sul lato sinistro del campo di gioco e segue i movimenti dello "Yar". Ciò significa che lo "Yar" si trova nella sua traiettoria di fuoco. Quindi, punta il cannone sul "Qotile", spara e scappa più veloce che puoi!

SPRINT MASTER

Pronti, partenza, via!

Le due auto sono sulla linea di partenza. Accelera con il pulsante Fuoco e gira spingendo il joystick a sinistra o a destra, per sterzare in una delle due direzioni. In caso di bisogno, tira indietro la levetta per una frenata d'emergenza. Rilascia il pulsante Fuoco per rallentare.

I giri e il tempo sono riportati nella parte superiore dello schermo.

Passa sopra la casella blu sul tracciato per migliorare l'aderenza della tua auto, oppure sopra la casella rossa per fare uno sprint. Le pozze di catrame ti fanno accelerare o rallentare. Sbattere contro un muro ti fa perdere tempo, quindi torna subito in posizione e riparti! L'auto da corsa che completa per prima i giri necessari vince!

Nota: i record non sono salvati e saranno eliminati quando il dispositivo viene spento.

GRAVITAR

Il malvagio Gravitar ha intenzione di distruggere l'intero universo! La sua arma letale? La gravità!

Il tuo compito sarà quello di fermare il predominio esercitato da Gravitar sui 12 sistemi solari. Potrai farlo distruggendo tutti i bunker dei singoli pianeti o facendo scoppiare il reattore nella base aliena. A seconda del livello di gioco, inizierai la partita con un minimo di 6 navicelle spaziali fino a un massimo di 100, e con 10.000 unità carburante. La tua navicella consumerà carburante ogniquale volta userai i motori a propulsione, attiverai gli scudi o estenderai il raggio traente. Un segnale acustico ti avviserà non appena scenderai al di sotto delle 2.000 unità carburante. Per muovere la tua navicella e direzionarla, premi il pulsante destro o sinistro della croce direzionale. Premi il pulsante in alto della croce direzionale per attivare i motori a propulsione e dirigerti in quella direzione. Premi il pulsante in basso della croce direzionale per attivare il raggio traente e gli scudi protettivi. Premi il pulsante Fuoco per sparare i missili.

Inizia all'interno del sistema solare e cerca di tenere la tua navicella il più possibile lontano dai pericolosissimi campi gravitazionali del sole assassino. Vai alla ricerca di un pianeta e inizia così la tua avventura!

ADVENTURE

Uno stregone malvagio ha rubato il Calice incantato e l'ha nascosto da qualche parte nel regno. L'obiettivo del gioco è quello di recuperare il Calice incantato e riportarlo nel Castello dorato, dove deve stare.

Usa il joystick per muoverti in una delle otto direzioni. Ogni area sullo schermo avrà una o più barriere o muri che NON PUOI attraversare, oltre a una o più aperture. Per uscire da un'area e visualizzare quella successiva, "esci" dallo schermo attraversando una delle aperture.

Sparsi per tutto il regno ci sono alcuni oggetti che ti aiuteranno nella ricerca del Calice incantato. Per raccogliere un oggetto, non devi far altro che toccarlo. Quando lo prendi, sentirai un suono. Per lasciar cadere l'oggetto, premi il pulsante rosso del controller. Sentirai un altro suono che indica che te ne sei liberato.

Se uno dei draghi ti "divora", non disperare! Premi il pulsante di ripristino del gioco per "reincarnarti" e tornare di fronte al Castello dorato. Purtroppo, anche tutti i draghi che hai ucciso torneranno in vita. Se avevi con te un oggetto, questo rimarrà dov'era.

Esplora il regno e trova il Calice. Buona fortuna!

COME ALIMENTARE IL MINI ARCADE:

1. Rimuovere le vite sul fondo dell'unità per accedere al vano batteria. Inserire 4 batterie AA nella direzione indicata dai simboli +/-.

2. In alternativa, è possibile alimentare l'unità con un cavo micro-USB (non incluso) da 5 V. L'ingresso per il cavo è situato sul retro del Mini Arcade. Qualora si utilizzi il cavo micro-USB, si raccomanda di rimuovere le batterie.

Importante: leggere prima dell'uso

In rarissime circostanze, alcune persone potrebbero subire degli attacchi epilettici se esposte a luci o fonti di luce lampeggianti nella vita quotidiana. Le luci o le fonti di luce lampeggianti sono caratteristiche comuni di quasi tutti i videogiochi. Si prega di consultare il proprio medico prima di giocare a QUALSIASI videogioco nel caso in cui vi sia stata una crisi di epilessia, o simile, in precedenza, OPPURE se durante il gioco sono stati riscontrati alcuni dei seguenti sintomi: disturbi della vista, contrazioni oculari o muscolari, confusione mentale o disorientamento, perdita di consapevolezza dell'ambiente circostante o movimenti involontari. È consigliabile fare una pausa di 20 minuti dopo 1 ora di gioco continuo.

Sicurezza delle batterie

1. Non provare mai a causare un cortocircuito dei terminali della batteria.
2. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dall'oggetto prima di poter essere ricaricate.
3. Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate esclusivamente sotto la supervisione di un adulto.
4. Non ricaricare le batterie non ricaricabili.
5. Le batterie devono essere inserite con la polarità corretta, come indicato all'interno dello scomparto delle batterie.
6. Non mischiare vecchie e nuove batterie. Non mischiare diversi tipi di batterie: standard (carbonio-zinco), alcaline o ricaricabili (nicel-cadmio)
7. Rimuovere le batterie durante un lungo periodo di inutilizzo.
8. Rimuovere sempre le batterie scariche dal prodotto.
9. Riporre le batterie in sicurezza. Non gettare né questo prodotto, né le batterie nel fuoco.

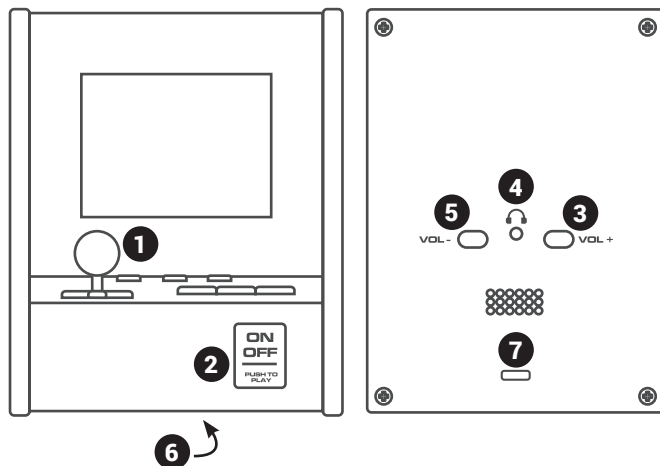
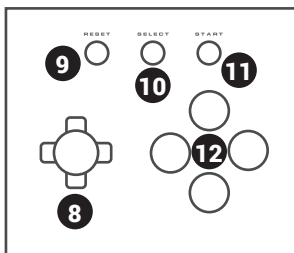
Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il suo funzionamento è soggetto a due delle condizioni seguenti: (1) il dispositivo non deve causare interferenze dannose, e (2) deve accettare tutte le interferenze ricevute, comprese quelle che possono causare un funzionamento indesiderato.

Avviso di sicurezza: non immergere la console nell'acqua e non esporla ad alte fonti di calore o a forti campi magnetici. Fare questo potrebbe causare danni permanenti all'apparecchio.

Informazioni sulla garanzia: Tutti i prodotti Blaze sono stati accuratamente testati per garantire il massimo livello di qualità. Offriamo una garanzia limitata di 1 anno dalla data di acquisto originale. Per convalidare la garanzia, è necessaria una prova d'acquisto.

Questa garanzia non copre eventuali danni dovuti alla normale usura, all'abuso, all'uso improprio o alla modifica del dispositivo.

Deutsche



ATARI MINI ARCADE BENUTZERHANDBUCH

1. Entfernbare Joystick
2. On/Off-Knopf – Schaltet das Gerät Ein/Aus
3. Lauter
4. Kopfhöreranschluss – Für einen 3,5-mm-Kopfhörer
5. Leiser
6. Batteriefach – Geeignet für 4 AA-Batterien
7. Stromeingang (5 V Micro-USB-Kabel – Nicht enthalten)
8. Richtungssteuerung (Joystick oder Steuerkreuz)
9. Reset-Knopf – Bringt dich zum Hauptmenü zurück
10. Select-Knopf – Ruft Funktionen im Spiel auf
11. Start-Knopf – Zum Starten oder Pausieren des Spiels
12. Fire-Knopf – Wird verwendet, um im Spiel zu schießen

WIE MAN SPIELT:

1. Drücke den On-Knopf
2. Wähle das Spiel aus, das du spielen möchtest
3. Drücke Start, um zu beginnen
4. Um das Spiel zu beenden, drücke den Reset-Knopf, dadurch kehrst du zum Hauptmenü zurück

CENTIPEDE

Das Ziel jeder Stufe besteht darin, die Körpersegmente des Hundertfüßers (Centipede) zu beseitigen, indem du sie durch eine Vielzahl von „Pilzen“ hindurch abschießt. Falls der Hundertfüßer in der Mitte getroffen wird, teilt er sich in zwei separate Körpersegmente auf, die jeweils einen eigenen Kopf haben und sich unabhängig voneinander bewegen. Der Hundertfüßer wird schließlich zu einem einzigen Segment verkleinert, das nur noch aus einem Kopf besteht, und stellt durch seine hohe Geschwindigkeit ein sehr schwieriges Ziel dar.

Der Hundertfüßer ist nicht allein in diesem Pilzwald. Pass auf, denn er wird von Spinnen, Flöhen und anderen Insekten umgeben, die sich alle unterschiedlich verhalten!

YARS' REVENGE

Das primäre Ziel des Spiels ist es, den Schild zu durchbrechen und das „Qotile“ durch einen Schuss der „Zorlon-Kanone“ zu zerstören. Das sekundäre Ziel ist es, so viele Punkte wie möglich zu erzielen.

Der Schild ist der rote Bereich vor der „Qotile“-Basis. Er kann als Bogen oder als umschichtendes Rechteck erscheinen. Außerdem besteht der Schild aus Zellen. Der Yar-Späher kann diese Zellen zerstören, indem er sie entweder von überall auf dem Spielfeld mit Energieraketen abschießt oder durch direkten Kontakt verschlingt. (Die „Zorlon-Kanone“ kann auch zum Zerstören der Zellen verwendet werden, aber das wäre eine Verschwendung einer mächtigen Waffe.)

Sobald der Schild durchbrochen wurde, muss die „Zorlon-Kanone“ verwendet werden, um das „Qotile“ zu zerstören. Um die Kanone aufzurufen, kann der „Yar“ entweder eine Zelle verschlingen oder über das „Qotile“ laufen. Weiche dem Spiralschuss vom „Qotile“ aus.

Die „Zorlon-Kanone“ erscheint auf der linken Seite des Spielfelds und bewegt sich in direkter Linie mit dem „Yar“. Dies bedeutet, dass der „Yar“ sich in seiner Schusslinie befindet. Es ist wichtig, die Kanone auf das „Qotile“ zu richten, es abzufeuern und schnell aus dem Weg zu fliehen!

SPRINT MASTER

Auf die Plätze, fertig, los!

Beide Autos stehen an der Startlinie. Beschleunige mit dem Joystick-Knopf und steuere mit deinem Joystick. Drücke nach links oder rechts, um in die jeweilige Richtung zu lenken. Für eine Notbremse ziehe nach hinten. Lass den Fire-Knopf los, um langsamer zu werden.

Runden und Zeiten werden oben auf dem Bildschirm angezeigt. Fahre über die blaue Box, um mehr Griffigkeit zu erhalten. Fahre über die rote Box, um einen Geschwindigkeitsschub zu erhalten. Wenn du durch eine Teerpfütze fährst, wirst du entweder schneller oder langsamer. Wenn du mit einer Wand kollidierst, kostet das Zeit. Bringe dich wieder in Position und fahre weiter! Der Rennwagen, der die erforderlichen Runden in der schnellsten Zeit abschließt, gewinnt!

Hinweis: Bestenlisten werden auf dem Gerät nicht gespeichert und jedes Mal zurückgesetzt, sobald das Gerät ausgeschaltet wird.

GRAVITAR

Der böse Gravitar ist dabei, das Universum zu zerstören! Seine tödliche Waffe? Die Gravitation! Deine Aufgabe ist es, Gravitar die 12 Sonnensysteme zu entreißen, die er in seiner Gewalt hat. Dazu musst du sämtliche Bunker auf allen Planeten zerstören oder den Reaktor in der außerirdischen Reaktorbasis aktivieren. Du beginnst das Spiel je nach Spiellevel mit 6 bis 100 Raumschiffen und mit 10.000 Einheiten Treibstoff. Dein Schiff verbraucht jedes Mal Treibstoff, wenn du deine Raketentriebwerke einsetzt, deine Schilde aktivierst oder deinen Traktorstrahl verwendest. Ein Piepen warnt dich, wenn dein Treibstofflevel 2.000 Einheiten unterschreitet. Drücke auf dem Steuerkreuz nach rechts oder links, um dein Schiff in die gewünschte Richtung zu drehen und dorthin zu bewegen.

Drücke auf dem Steuerkreuz nach vorne, um dein Schiff in die Richtung zu schicken, in die es zeigt. Drücke auf dem Steuerkreuz nach hinten, um deinen Traktorstrahl zu aktivieren und deine Schutzschilde hochzufahren. Drücke auf die Feuer-Taste, um Raketen abzufeuern. Beginne im Sonnensystem und steuere dein Schiff von den gefährlichen Gravitationsfeldern der tödlichen Sonne weg. Mach dich auf den Weg zu einem Planeten und beginne dein Abenteuer!

ADVENTURE

Uno stregone malvagio ha rubato il Calice incantato e l'ha nascosto da qualche parte nel regno. L'obiettivo del gioco è quello di recuperare il Calice incantato e riportarlo nel Castello dorato, dove deve stare.

Usa il joystick per muoverti in una delle otto direzioni. Ogni area sullo schermo avrà una o più barriere o muri che NON PUOI attraversare, oltre a una o più aperture. Per uscire da un'area e visualizzare quella successiva, "esci" dallo schermo attraversando una delle aperture.

Sparsi per tutto il regno ci sono alcuni oggetti che ti aiuteranno nella ricerca del Calice incantato. Per raccogliere un oggetto, non devi far altro che toccarlo. Quando lo prendi, sentirai un suono. Per lasciar cadere l'oggetto, premi il pulsante rosso del controller. Sentirai un altro suono che indica che te ne sei liberato.

Se uno dei draghi ti "divora", non disperare! Premi il pulsante di ripristino del gioco per "reincarnarti" e tornare di fronte al Castello dorato. Purtroppo, anche tutti i draghi che hai ucciso torneranno in vita. Se avevi con te un oggetto, questo rimarrà dov'era.

Esplora il regno e trova il Calice. Buona fortuna!

SO VERSORGST DU DEINE MINI ARCADE MIT STROM:

1. Entferne die Schraube an der Unterseite des Geräts, um Zugang zum Batteriefach zu erhalten. Lege gemäß den +/- Markierungen 4 AA-Batterien ein.

2. Wenn du keine Batterien verwenden möchtest, kannst du dieses Gerät ebenso mit einem Micro-USB-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten) betreiben. Dieses Kabel sollte für 5 V ausgelegt sein. Der Anschluss befindet sich auf der Rückseite der Mini Arcade. Es wird empfohlen, die Batterien zu entfernen, falls du das Micro-USB-Kabel verwenden möchtest.

Wichtig: Vor Benutzung lesen

In sehr seltenen Fällen kann es bei manchen Menschen zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie blinkende Lichter oder Muster im Alltag betrachten. Blinkende Lichter und Muster sind in fast jedem Videospiel üblich. Bitte fragen Sie Ihren Arzt, bevor Sie EIN BELIEBIGES Videospiel spielen, wenn Sie eine epileptische Erkrankung oder einen Anfall hatten, ODER wenn bei Ihnen während des Spielens eines der folgenden Symptome auftritt: Veränderte Sicht, Augen- oder Muskelzucken, mentale Verwirrung oder Desorientierung, Verlust des Bewusstseins für die Umgebung oder unwillkürliche Bewegungen. Es wird empfohlen, nach 1 Stunde ununterbrochenen Spielens eine 20-minütige Pause einzulegen.

Batteriesicherheit

1. Versuchen Sie niemals, die Batteriepole kurzzuschließen.
2. Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernt werden.
3. Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
4. Laden Sie keine nicht wiederaufladbaren Batterien auf.
5. Batterien müssen mit der korrekten Polarität, wie im Inneren des Batteriefachs angegeben, eingelegt werden.
6. Mischen Sie keine alten und neuen Batterien. Mischen Sie keine Batterien verschiedener Typen: Standardbatterien (Kohlenstoff-Zink), Alkalibatterien oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium).
7. Entfernen Sie die Batterien bei längerer Nichtbenutzung.
8. Entfernen Sie leere Batterien immer aus dem Produkt.
9. Entsorgen Sie Batterien sicher. Entsorgen Sie dieses Produkt oder jegliche Batterien niemals in einem Feuer.

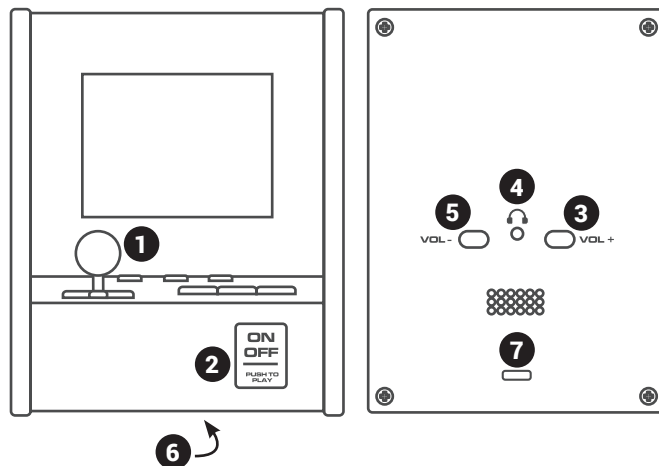
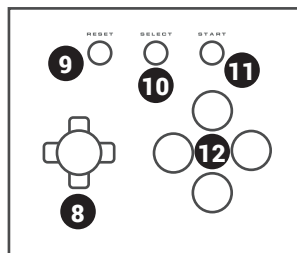
Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Sicherheitshinweis: Tauchen Sie die Spielkonsole nicht in Wasser ein und setzen Sie sie nicht extremer Hitze oder starken Magnetfeldern aus. Andernfalls kann es zu bleibenden Schäden an Ihrer Spielkonsole kommen.

Garantieinformationen: Alle Blaze-Produkte wurden sorgfältig getestet, um höchste Produktqualität zu gewährleisten. Wir bieten eine begrenzte Garantie von 1 Jahr ab dem ursprünglichen Kaufdatum. Ein Kaufnachweis ist erforderlich, um diese Garantie beanspruchen zu können.

Diese Garantie erstreckt sich nicht auf gewöhnliche Abnutzung, Missbrauch, Zweckentfremdung oder Modifikationen.

Español



ATARI MINI ARCADE GUIA DE USUARIO

1. Joystick desmontable
2. Botón de encendido/apagado – Enciende/apaga el dispositivo
3. Subir volumen
4. Conector de auriculares – Para clavija de auriculares de 3,5 mm
5. Bajar volumen
6. Compartimento de pilas – Para 4 pilas AA
7. Conexión de corriente (cable micro USB de 5 V – no incluido)
8. Control direccional (joystick o cruceta)
9. Botón Reset – Vuelve al menú principal
10. Botón Select – Controla las funciones del juego
11. Botón Start – Para iniciar o pausar el juego
12. Botón de disparar – Para disparar en el juego

COMO JUGAR:

1. Pulsa el botón de encendido
2. Selecciona el juego al que quieras jugar
3. Pulsa Start para empezar
4. Para salir, pulsa el botón Reset y te devolverá al menú principal

CENTIPEDE

El objetivo de cada escenario es eliminar los segmentos corporales del ciempiés disparándoles a través de un montón de setas. Cuando se dispara al ciempiés en el centro, se separa en dos mitades, cada una con una cabeza, que se mueven de forma independiente. El ciempiés terminará como un solo segmento de cabeza: un objetivo difícil que se mueve muy rápido.

El ciempiés no está solo en este bosque de setas.

Cuidado: le acompañan la araña, la pulga y otros insectos con comportamientos propios.

YARS' REVENGE

El principal objetivo del juego es abrirse camino por el escudo y destruir al Qotile con un disparo del cañón Zorlon. El objetivo secundario es puntuar tan alto como puedas.

El escudo es la zona roja delante de la base Qotile. Tiene dos formas: un arco o un rectángulo cambiante. El escudo está formado por células. El explorador Yar puede destruirlas al disparar con misiles de energía, desde cualquier punto del campo de juego, o comiéndoselas al tocarlas directamente (también puedes usar el cañón Zorlon para destruir las células, pero es malgastar un arma poderosa).

Cuando haya un acceso a través del escudo, hay que usar el cañón Zorlon para destruir al Qotile. Para llamar al cañón, el Yar puede comerse una célula o atravesar al Qotile. Evita los disparos en espiral del Qotile.

El cañón Zorlon aparecerá en el lado izquierdo del campo de juego y se mueve en línea directa con el Yar. Es decir, que el Yar está en su línea de disparo. ¡Es importante apuntar con el cañón al Qotile, dispararlo, y luego apartarse rápido!

SPRINT MASTER

¡Preparaos, listos, ya!

Ambos coches están colocados en la línea de salida. Acelera con el botón de tu joystick y gira con el joystick. Pulsa delante o atrás para girar en esa dirección. Tira hacia atrás del manillar para hacer un frenado de emergencia. Suelta el botón de disparo para reducir la velocidad. Las vueltas y los tiempos aparecerán en la parte superior de la pantalla.

Pasa por encima de la caja azul en la pista para ganar tracción. Pasa por encima de la caja roja para ganar velocidad. Pasar por un charco de alquitrán hará que aceleres o te ralentices. Chocar contra una pared te hará perder tiempo. ¡Vuelve a tu posición y sigue adelante! El coche de carreras que complete las vueltas necesarias en el tiempo más rápido ganará!

Nota: Las clasificaciones no se guardan en el dispositivo, y se borrarán al apagarse.

GRAVITAR

El malvado Gravitator se ha propuesto destruir el universo. ¿Y su arma mortífera? ¡La gravedad!

Tu misión es expulsar a Gravitator de los 12 sistemas solares que tiene bajo su control. Puedes lograr esto destruyendo todos los búnkeres en cada planeta o haciendo explotar el reactor en la base del reactor alienígena. Empiezas el juego con entre 6 y 100000 unidades de combustible, según el nivel del juego, y con 10 000 unidades de combustible. Tu nave consume combustible cada vez que usas los motores, activas los escudos o despliegas tu rayo tractor. Oírás una alarma cuando tu nivel de combustible baje de las 2000 unidades. Para mover tu nave usa la cruceta para hacer girar la nave hacia la izquierda o la derecha. Pulsa el botón superior de la cruceta para hacer que la nave avance en la dirección hacia la que esté apuntando. Pulsa el botón inferior de la cruceta para activar el rayo tractor y activar tus escudos protectores. Pulsa el botón de disparo para lanzar misiles.

Empieza en el sistema solar y dirige tu nave lejos de los peligrosos campos gravitatorios del mortífero sol. ¡Viaja hasta un planeta y empieza tu aventura!

ADVENTURE

Un mago malvado ha robado el Cáliz Encantado y lo ha ocultado en algún lugar del reino. El objetivo del juego es rescatar el Cáliz Encantado y colocarlo dentro del Castillo Dorado, donde pertenece.

Puedes moverte en ocho direcciones con el joystick. Cada zona mostrada en la pantalla tendrá una barrera o más, o paredes, por las que NO puedes pasar. Hay una apertura o más. Para moverte de una zona a otra adyacente, "sal" de la pantalla por una de las aperturas y se mostrará la zona adyacente.

Repartidos por el Reino hay ciertos objetos que te ayudarán en tu búsqueda del Cáliz Encantado. Para recoger un objeto solo tienes que tocarlo. Oirás un sonido que te avisará de que tienes el objeto. Para soltar el objeto toca el botón rojo del mando. Oirás un sonido diferente que te avisará de que has soltado el objeto.

Si uno de los dragones te come, ¡no te preocupes! Toca el botón Reset y te reencarnarás delante del Castillo Dorado. Por desgracia, los dragones que hayas matado también se reencarnarán. Si llevas algún objeto contigo, volverá a donde estaba.

Explora el reino y encuentra el Cáliz. ¡Buena suerte!

COMO ENCENDER TU MINI ARCADE:

1. Quita el tornillo de la parte inferior para acceder al compartimento de las pilas. Coloca 4 pilas AA según las marcas +/-.

2. Si no quieres usar pilas, puedes usar un cable micro USB (no incluido). Tiene que proporcionar 5 V. Está en la parte trasera del Mini Arcade. Se recomienda que quites las pilas cuando uses el cable micro USB.

Importante: Leer antes de usar

En ocasiones muy excepcionales, hay personas que pueden sufrir episodios epilépticos al exponerse a luces o patrones parpadeantes en su día a día. Las luces y los patrones parpadeantes son un elemento común de prácticamente todos los videojuegos. Consulta a tu médico antes de jugar a cualquier videojuego si has sufrido episodios epilépticos o convulsiones, o si experimentas alguno de los siguientes síntomas mientras juegas: visión alterada, espasmos oculares o musculares, confusión o desorientación, pérdida de conciencia del entorno, o movimientos involuntarios. Se recomienda tomar un descanso de 20 minutos por cada hora de juego sin pausas.

Precauciones sobre el uso de pilas:

1. Nunca intentes provocar un cortocircuito en terminales con pilas.
2. Las pilas recargables quitarse del juguete antes de comenzar a cargar.
3. Las pilas recargables solo deben usarse bajo la supervisión de un adulto.
4. No cargues pilas que no sean recargables.
5. Las pilas deben colocarse según la polaridad correcta indicada dentro del compartimento para pilas.
6. No uses una mezcla de pilas nuevas y antiguas. No uses pilas de distintos tipos: normales (de carbón y zinc), alcalinas o recargables (de níquel y cadmio).
7. Retira las pilas si no vas a jugar en un periodo de tiempo largo.
8. Retira las pilas gastadas del producto.
9. Deshazte de las pilas respetando la regulación correspondiente. No tires este producto ni las pilas al fuego.

Este dispositivo cumple el apartado 15 de las normas FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no causará daño o interferencia algunos y (2) este dispositivo no aceptará ningún tipo de interferencia recibida, incluidas aquellas que puedan ocasionar operaciones no deseadas.

Advertencia de seguridad: No sumerjas la consola en agua ni la espongas a calor extremo o a campos magnéticos potentes. Esto podría ocasionar daños permanentes en ella.

Información de garantía: Todos los productos de Blaze se han comprobado a conciencia para alcanzar la máxima calidad. Ofrecemos una garantía limitada de 1 año desde la fecha de compra. Para validar la garantía será necesaria la prueba de compra.

Esta garantía no cubre el desgaste por uso normal, abuso, uso incorrecto o modificaciones.

 ATARI®
BLAZE™

