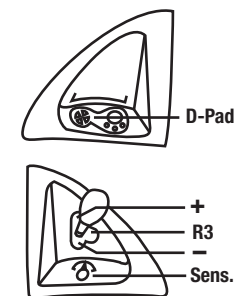
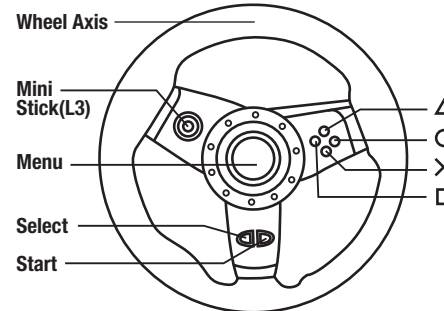
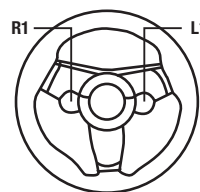


RS700



EN

8IN1 Racing wheel - PS4/PS3/XBOX ONE/XBOX360/PC(X-INPUT/D-INPUT)/ SWITCH/ANDROID

Product features:

1. PS4 or XBOX ONE or XBOX360 platform you need original controller to connect with the console.
2. Automatic identification in PS3, PC, SWITCH and ANDROID platform
3. X-Input and Direct X- Input mode in PC
4. Spring-loaded pedals with accelerator and brakes functions
5. 270-degree steering wheel
6. Double vibration simulate the bumps and crash in the racing game
7. Compatible tactile-enhanced rubber grip
8. Sturdy heavy construction and strong suction cup fixation

Product Specifications:

- Interface: Playstation 4/Playstation 3/ Playstation 2/ PC(USB)/XBOX ONE/XBOX 360/SWITCH/ANDROID
- Wheel rotation: 270 degrees
- Wheel diameter 350mm
- Supports: Digital mode and Analog mode in PS2, Direct-X mode and X-input mode in PC
- Power consumption: 5V DC up to 120mA
- Steering wheel cable length: 1.8m
- Foot pedal until cable length: 1.8m

HOW TO USE?

Sensitivity settings: The sensitivity can be adjusted by turning the Sensitivity dial. The higher the sensitivity, the faster the steering wheel reacts. i.e. even a small movement of the steering wheel produces a distinct reaction in the screen vehicle and vice versa.

Vibration feedback: The wheel support realistic vibration feedback for effect-feeling on every crash, bump and turn.

Note: please make sure your game platform and game software are supporting the vibration function.

Mode LED:

- 1). The green lights in LOGO, D-PAD and function buttons position will be bright when power on.
- 2). The red light in LOGO position will be bright with green lights together when connect with PC(X-INPUT)/XBOX ONE/XBOX360/ANDROID platform.
- 3). The red light in LOGO position will be also bright when switch the □ and × to R2 and L2 in pedal.

4). The channel lights in MENU position indicate channel in PS3 and PS4 platform. They are also indicate gas changes from 1 to 4 lights bright.

Switch D-INPUT and X-INPUT mode in PC: Default mode is X-input mode in PC. Press Menu Button and hold for 5sec. to switch to D-INPUT mode

Playing on the desk or table: Ensure that the wheel is placed on the smooth surface such as glass or plastic. Do not use on the rough surface.

Playing from your lap: The wheel construction is designed to be placed directly on your lap with no attachments. Now, just take a seat in your favorite gaming chair after plugging in the game system and switch the power on, and you are off to the races!

Foot Pedal: Provide analog acceleration (right pedal) and braking (left pedal) for all consoles.

If you find the pedal doesn't work on PS3 console please follow the steps to switch the pedal mode.

The default setting is L-Pedal= □ / R-Pedal= × you can change the setting to L-Pedal=L2 / R-Pedal=R2 by press the "SELECT" and "START" button simultaneously (SELECT + START) in 1 second, and the Mode LED switch from On to Off.

INSTALLATION:

TO PS4/ XBOXONE/ XBOX360:

1. Need a original gamepad as a medium to connect the steering wheel with the game console, when play in PS4, XBOX ONE or XBOX360 platform.
2. Make sure the original gamepad is disconnected with the console before connecting to the steering wheel
3. Connect the original controller to the USB port on the wheel first, then connect the pedal to the wheel. Finally connect the wheel to the console. For PS4 and Xbox One please use the original wireless controller with the data cable. For the Xbox 360 please use the original wired controller.
4. After connection please press Home/PS button on the wheel for Xbox One or PS4. For Xbox 360 the wheel will be auto detected.

TO PS3/SWITCH/ANDROID:

PS3, SWITCH and ANDROID devices don't need original gamepad, just plug and play.

TO PC:

Plug and play in PC, default mode is X-input mode, you can Press Menu Button and hold for 5 Seconds to access D-INPUT mode

FAQ: Q: why the steering wheel always vibrate?

A: you may have other game device drivers on your computer, please download that at first.

Q: Is the driver is necessary for the game?

A: no, driver only for vibration function when use in PC D-INPUT mode, if no driver, you can play games normal, only no vibration in D-INPUT mode.

Q: Why is USB not recognize the device?

A: Please change to another USB port or change a computer to try again, sometime it's because the USB port aging.

Q: Why is the steering not centered?

A: Please do not touch the wheel when inserting the USB port, because the steering wheel is automatically centered. If the wheel was be turned to a certain angle when the power is turned on, the steering

PL

Kierownica wyścigowa 8w1 PS4 / PS3 / XBOX ONE / XBOX360 / PC (X-INPUT / D-INPUT) / SWITCH / ANDROID

Cechy produktu:

1. Połączenie kierownicy z konsolą PS4, XBOX ONE lub XBOX360 jest możliwe jedynie z pomocą oryginalnego kontrolera.
2. Automatyczna identyfikacja z komputerem (PC), PS3, SWITCH i ANDROID.
3. Tryb X-Input i Direct X- Input na PC.
4. Pedaly sprzężnowe z funkcją przyspieszania i hamowania.
5. Kierownica 270 stopni.
6. Podwójne wibracje symulujące wstrząsy i zderzenia w grze wyścigowej.
7. Kompatybilny gumowy uchwyt wzmacniający dotyk.
8. Solidna, ciężka konstrukcja i mocne mocowanie przysawki.

Specyfikacja produktu:

- Interfejs: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC(USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
- Obrót koła: 270 stopni
- Średnica koła: 350 mm
- Obsługuje: tryb cyfrowy i tryb analogowy na PS2, tryb Direct-X i tryb X-Input na komputerze
- Napięcie: 5 V DC do 120 mA
- Długość kabla kierownicy: 1,8 m
- Długość kabla stacji pedałów: 1,8 m

Użycie:

Ustawienie czułości:

Czułość można regulować, obracając pokrętkę czułości. Im większa czułość, tym kierownica reaguje szybciej. Nawet mały ruch kierownicą powoduje wyraźną reakcję pojazdu na ekranie i odwrotnie.

wheel will be centered at this angle. You only need to re-plug the USB. Let the computer recognize it again

Q: Why are there the dead zones?

A: After turn on the power, turn the wheel to the left and right maximum value when the first time turning to identify maximum stroke.

Q: Why unable to play game after connecting to PS3 or PS4?

A: make sure you are in the channel 1, press PS button for 3 seconds, to choose channel 1.

Q: Why the pedal no function is PS3?

A: in some PS3 games, the pedal use L2 R2 value, so change the setting to L-Pedal=L2 / R-Pedal =R2 by press the "SELECT" and "START" button simultaneously (SELECT + START) in 3 seconds to try again.

Q: Why no vibration in games?

A: some games don't support vibration function

Warnings:

1. Do not expose the wheel to high temperatures, high humidity or direct sunlight.
2. Do not put heavy objects on the steering wheel
3. Do not dismantle the steering wheel.
All repairs may only be made by authorised service.
4. Do not twist/pull the cable as it may damage the wheel
5. Do not cast, drop, shake the wheel.

Wibracje: Kierownica posiada realistyczne wibracje, zapewniając wrażenia przy każdym zderzeniu, uderzeniu i skręcie. *Uwaga:* upewnij się, że Twoja platforma do gier i oprogramowanie obsługują funkcję wibracji.

Tryb LED: 1) Po włączeniu zasilania będą świecić zielone światła w pozycji LOGO, D-PAD i przycisków funkcyjnych. 2) Po połączeniu z komputerem (X-INPUT), XBOX ONE, XBOX360 i ANDROID będą świecić czerwone i zielone światła w pozycji LOGO. 3) Po przełączeniu [] i x na R2 i L2 w pedale będzie świecić czerwone światło w pozycji LOGO. 4) Kontrolki kanału w pozycji MENU wskazują kanał na PS3 i PS4. Wskazują one również zmianę gazu od 1 do 4 jasnych świateł.

Przełączenie trybu D-INPUT i X-INPUT

na komputerze Domyślnym trybem jest tryb wejścia X w komputerze (X-INPUT). Naciśnij przycisk Menu i przytrzymaj przez 5 sekund, aby przełączyć na tryb D-INPUT.

Granie z kierownicą na biurku lub stole: Upewnij się, że kierownica jest umieszczona na gładkiej powierzchni, takiej jak szkło lub plastik. Nie używaj produktu na nierównej powierzchni.

Granie z kierownicą na kolanach: Konstrukcja kierownicy została zaprojektowana tak, aby można ją było umieścić bezpośrednio na kolanach bez żadnego przymocowania. Po podłączeniu systemu gry po prostu usiądź w swoim ulubionym fotelu, włącz zasilanie i ruszaj na wyścigi!

Pedały: Analogowe przyspieszenie (prawy pedał)

i hamowanie (lewy pedał) dla wszystkich konsol.

Jeśli pedał nie działa na konsoli PS3, postępuj zgodnie z instrukcjami, aby przełączyć tryb pedału.

Domyślne ustawienie pedałów to lewy pedał (L-Pedal) = [] / prawy pedał (R-Pedal) = x

Można zmienić ustawienie na L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2, naciskając jednocześnie przyciski „SELECT” i „START” (SELECT + START) przez 1 sekundę, a dioda LED zmieni się z On (Wł) na Off (Wył).

INSTALACJA:

PS4/ XBOXONE/ XBOX360

1. Do połączenia kierownicy i konsoli do gier na PS4, XBOX ONE lub XBOX360, potrzebujesz oryginalnego gamepada.
2. Przed podłączeniem kierownicy upewnij się, że oryginalny gamepad jest odłączony od konsoli.
3. Najpierw podłącz oryginalny kontroler do portu USB na kierownicy, a następnie podłącz pedały do kierownicy. Potem podłącz kierownicę do konsoli. W przypadku PS4 i Xbox One użyj oryginalnego bezprzewodowego kontrolera i kabla do transmisji danych. Do Xbox 360 użyj oryginalnego kontrolera przewodowego.
4. Przy Xbox One lub PS4 po nawiązaniu połączenia naciśnij przycisk Home / PS na kierownicy. W przypadku Xbox 360 kierownica będzie wykryta automatycznie.

PS3/SWITCH/ANDROID:

Urządzenia PS3, SWITCH i ANDROID nie wymagają oryginalnego gamepada, wystarczy podłączyć i grać.

PC: Podłącz i graj na komputerze. Domyślnym trybem jest tryb X-input, możesz nacisnąć przycisk menu i przytrzymać przez 5 sekund aby uzyskać dostęp do trybu D-INPUT.

Rozwiązywanie Problemów:

P: Dlaczego kierownica zawsze wibruje?

Odp.: Sterowniki urządzeń do gier na twoim komputerze mogą być inne. Najpierw pobierz sterowniki do kierownicy.

DE

Rennlenkrad 8 in 1 PS4 / PS3 / XBOX ONE / XBOX360 / PC (X-INPUT / D-INPUT) / SWITCH / ANDROID

Produkteigenschaften:

1. Das Anschließen des Lenkrads an die Konsole PS4, XBOX ONE oder XBOX360 ist nur mittels des Original-Controllers möglich.
2. Automatische Identifikation mit Computer (PC), PS3, SWITCH und ANDROID.
3. X-Input- und Direct-X-Input-Modus auf dem PC.
4. Federpedale mit Beschleunigungs- und Bremsfunktionen.
5. Lenkrad 270 Grad drehbar.
6. Doppelte Vibrationen, um die Stöße und Zusammenstöße im Rennspiel zu simulieren.
7. Kompatibler verstärkter Gummigriff.
8. Solide, schwere Bauweise und starker Saugnapfaufsatz.

Produktspezifikation:

- Schnittstelle: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
- Drehung des Lenkrades: 270 Grad

P: Czy sterownik jest niezbędny do gry?

Odp.: Sterownik jest potrzebny tylko do funkcji wibracji podczas używania w trybie PC D-INPUT. Jeśli nie ma sterownika, możesz grać w normalnie ale bez wibracji w trybie D-INPUT.

P: Dlaczego USB nie rozpoznaje urządzenia?

O: Zmień na inny port USB lub spróbuj na innym komputerze. Czasem dzieje się tak, ponieważ starsze się port USB.

P: Dlaczego istnieją martwe strefy?

Odp.: Po włączeniu zasilania, przy pierwszym obrocie obróć kierownicę maksymalnie w lewo i w prawo, aby zidentyfikować maksymalny ruch.

P: Dlaczego nie można grać w grę po połączeniu z PS3/PS4?

Odp.: Upewnij się, że jesteś na kanale 1. Aby wybrać kanał 1, na 3 sekundy naciśnij przycisk PS.

P: Dlaczego pedały nie działają na PS3?

Odp.: W niektórych grach na PS3 pedał używa wartości L2 R2, więc zmień ustawienia na lewy pedał (L-Pedal) = L2 / prawy pedał (R-Pedal) = R2 naciskając jednocześnie przyciski „SELECT” i „START” (SELECT + START) przez 3 sekundy.

P: Dlaczego w grach nie ma wibracji?

Odp.: Niektóre gry nie obsługują funkcji wibracji.

Ostrzeżenia:

1. Nie wystawiaj koła na działanie wysokich temperatur, dużej wilgotności lub bezpośredniego światła słonecznego.
2. Nie umieszczaj ciężkich przedmiotów na kierownicy.
3. Nie demontuj kierownicy. Wszelkie naprawy mogą być wykonywane wyłącznie przez autoryzowany serwis.
4. Nie skręcaj i nie ciągnij za kabel, ponieważ może to uszkodzić kierownicę.
5. Nie rzucaj, nie upuszczaj ani nie potrząsaj kierownicą.

- Durchmesser des Lenkrades: 350 mm
- Unterstützt: Digitalmodus und Analogmodus auf PS2, Direct-X-Modus und X-Input-Modus auf dem Computer
- Spannung: 5 V DC bis 120 mA
- Länge des Lenkradkabels: 1,8 m
- Kabellänge der Pedalstation: 1,8 m

Anwendung: Empfindlichkeitseinstellung:

Die Empfindlichkeit kann durch Drehen des Empfindlichkeitsknopfes eingestellt werden. Je höher die Empfindlichkeit, desto schneller reagiert das Lenkrad. Schon eine kleine Bewegung des Lenkrads lässt das Fahrzeug deutlich auf dem Bildschirm steuern und umgekehrt.

Vibration: Das Lenkrad hat realistische Vibrationen und dadurch fühlen Sie jeden Aufprall und jede Drehung. Hinweis: Bitte stellen Sie sicher, dass Ihre Spieleplattform und Software die Vibrationsfunktion unterstützen.

LED-Modus: 1) Nach dem Einschalten leuchten die grünen Lichter von LOGO, D-PAD und Funktionstasten.
2) Bei Verbindung mit dem Computer (X-INPUT) XBOX ONE, XBOX360 und ANDROID werden die roten und grünen Lichter in der LOGO-Position leuchten.
3) Wenn Sie ☐ und $\times$ auf R2 und L2 umschalten, leuchtet das rote Licht des Pedals in der Position LOGO.
4) Die Kanallichter in der Position MENU zeigen den Kanal PS3 und PS4 an. Sie zeigen auch eine Gasverschiebung von 1 auf 4 helle Lichter an.

Umschalten zwischen D-INPUT- und X-INPUT-Modus am Computer: Der Standardmodus ist der Computer-X-Eingabemodus (X-INPUT). Drücken Sie die Menütaste 5 Sekunden lang, um in den D-INPUT-Modus zu wechseln.

Spielen mit dem Lenkrad auf einem Schreibtisch oder Tisch Stellen Sie sicher, dass das Lenkrad auf einer glatten Oberfläche wie Glas oder Kunststoff steht. Verwenden Sie das Produkt nicht auf unebenen Oberflächen.

Spielen Sie mit dem Lenkrad auf Ihrem Schoß:

Die Struktur des Lenkrads ist so konzipiert, dass es ohne Befestigung direkt auf dem Schoß platziert werden kann. Sobald Ihr Spielsystem angeschlossen ist, setzen Sie sich einfach auf Ihren Lieblingsstuhl, schalten Sie den Strom ein und fahren Sie Ihr Rennen!

Pedale:

Analoge Beschleunigung (rechtes Pedal) und Bremsen (linkes Pedal) für alle Konsolen.

- Wenn das Pedal auf der PS3-Konsole nicht funktioniert, befolgen Sie die Anweisungen zum Umschalten des Pedalmodus.

- Die Standardeinstellung für das Pedal ist links (L-Pedal) = ☐ / rechts (R-Pedal) = $\times$

Sie können die Einstellung auf L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 ändern, indem Sie die Tasten "SELECT" und "START" (SELECT + START) gleichzeitig 1 Sekunde lang drücken und die LED von Ein (ON) auf Aus (OFF) wechselt.

INSTALLATION:

PS4 / XBOXONE / XBOX360

1. Sie benötigen das Original-Gamepad, um das Lenkrad und die Spielekonsole PS4, XBOX ONE oder XBOX360 zu verbinden.
2. Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen des Lenkrades, dass das ursprüngliche Gamepad von der Konsole getrennt ist.
3. Verbinden Sie zuerst den Original-Controller mit dem USB-Anschluss am Lenkrad und dann die Pedale mit dem Lenkrad. Schließen Sie dann das Lenkrad an die Konsole an. Verwenden Sie für PS4 und Xbox One den Original-WLAN-Controller und das Datenkabel. Für Xbox 360 verwenden Sie den originalen kabelgebundenen Controller.
4. Drücken Sie auf Xbox One oder PS4 nach dem Anschließen die Home / PS-Taste am Lenkrad. Bei Xbox 360 wird das Lenkrad automatisch erkannt.

PS3/SWITCH/ANDROID

Für PS3-, SWITCH- und ANDROID-Geräte ist kein Original-Gamepad erforderlich, sondern nur Plug-and-Play.

PC: Plug and Play auf Ihrem Computer. Der Standardmodus ist der X-Eingabemodus. Sie können die Menütaste 5 Sekunden lang drücken, um in den D-INPUT-Modus zu wechseln.

Fehlerbehebung

F: Warum vibriert das Lenkrad immer?

A: Die Spielgerätetreiber auf Ihrem Computer können unterschiedlich sein. Laden Sie zunächst die Treiber für das Lenkrad herunter.

F: Sind Treiber für das Spiel erforderlich?

A: Die Treiber werden nur für die Vibrationsfunktion benötigt beim PC D-INPUT-Modus.

Wenn keine Treiber vorhanden sind, können Sie im D-INPUT-Modus normal, jedoch ohne Vibrationen, spielen.

F: Warum wird USB von dem Gerät nicht erkannt?

A: Wechseln Sie zu einem anderen USB-Anschluss oder versuchen Sie es auf einem anderen Computer. Manchmal liegt es daran, dass USB-Anschluss altert.

F: Warum gibt es tote Zonen?

A: Drehen Sie das Lenkrad nach dem Einschalten in der ersten Umdrehung ganz nach links und rechts, um die maximale Bewegung zu ermitteln.

F: Warum kann das Spiel nicht gespielt werden, wenn eine Verbindung zu PS3 oder PS4 besteht?

Antwort: Stellen Sie sicher, dass Sie sich auf Kanal 1 befinden. Drücken Sie die PS-Taste 3 Sekunden lang, um Kanal 1 auszuwählen.

F: Warum funktionieren die Pedale auf der PS3 nicht?

A: In einigen PS3-Spielen verwendet das Pedal den L2 R2-Wert. Ändern Sie daher die Einstellung auf das linke Pedal (L-Pedal) = L2 / rechtes Pedal (R-Pedal) = R2, während Sie "SELECT" und "START" (SELECT + START) für 3 Sekunden drücken.

F: Warum gibt es in Spielen keine Vibrationen?

A: Einige Spiele unterstützen die Vibrationsfunktion nicht.

Warnungen:

1. Setzen Sie das Rad keinen hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit oder direkter Sonneneinstrahlung aus.
2. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf das Lenkrad.
3. Das Lenkrad nicht zerlegen. Reparaturen dürfen nur von einem autorisierten Servicecenter durchgeführt werden.
4. Das Kabel nicht verdrehen oder ziehen, da dies zu Beschädigungen des Lenkrades führen kann.
5. Das Lenkrad nicht werfen, fallen lassen oder schütteln.

FR

Volant de course 8-en-1 PS4 / PS3 / XBOX ONE / XBOX360 / PC (X-INPUT / D-INPUT) / SWITCH / ANDROID

Caractéristiques du produit

1. La connexion du volant avec la console PS4, XBOX ONE ou XBOX360 n'est possible qu'avec l'aide du contrôleur d'origine.
2. Identification automatique avec ordinateur (PC), PS3, SWITCH et ANDROID.
3. Mode X-Input et Direct X-Input sur PC.
4. Pédales à ressort avec fonctions d'accélération et de freinage.
5. Volant 270 degrés.
6. Deux vibrations pour simuler les chocs et les bosses d'un jeu de course.
7. Poignée en caoutchouc compatible pour un toucher amélioré.
8. Structure solide et lourde et fixation forte de ventouse.

Spécification de produit

- Interface: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
- Rotation des roues: 270 degrés
- Diamètre de la roue: 350 mm
- Prise en charge: mode numérique et mode analogique sur PS2, mode Direct-X et mode X-Input sur ordinateur
- Tension: 5V DC à 120mA
- Longueur du câble du volant: 1,8 m
- Longueur du câble de la station de pédale: 1,8 m

Utilisation:

Réglage de la sensibilité

La sensibilité peut être réglée en tournant le bouton de sensibilité. Plus la sensibilité est élevée, plus le volant réagit rapidement. Même un petit mouvement du volant fait que le véhicule réagit clairement à l'écran et vice versa.

Vibration: La roue a des vibrations réalistes, vous donnant la sensation de chaque impact, impact et torsion.
Remarque: veuillez vous assurer que votre plate-forme de jeu et votre logiciel prennent en charge la fonction de vibration.

Mode LED 1) Après la mise sous tension, les voyants verts du LOGO, du D-PAD et des boutons de fonction seront allumés. 2) Lorsqu'ils sont connectés à un ordinateur (X-INPUT), XBOX ONE, XBOX360 et ANDROID garderont les voyants rouge et vert en position LOGO. 3) Lorsque vous commuterez ☐ et $\times$ sur R2 et L2, le voyant rouge de la pédale s'allume en position LOGO. 4) Les voyants de canal en position MENU indiquent le canal sur PS3 et PS4. Ils indiquent également un changement de gaz de 1 à 4 lumières vives.

Basculer entre les modes D-INPUT et X-INPUT sur l'ordinateur Le mode par défaut est le mode d'entrée de l'ordinateur X (X-INPUT). Appuyez sur le bouton Menu pendant 5 secondes pour passer en mode D-INPUT.

Jouer avec le volant sur un bureau ou une table Assurez-vous que le guidon est placé sur une surface lisse telle que du verre ou du plastique. N'utilisez pas le produit sur une surface inégale.

Jouer avec le volant sur vos genoux: La structure du volant est conçue de manière à pouvoir être placée directement sur les genoux sans aucune fixation. Une fois que votre système de jeu est connecté, essayez-vous simplement dans votre chaise préférée, allumez l'alimentation et faites la course!

Pédales

Accélération analogique (pédale droite) et freinage (pédale gauche) pour toutes les consoles.

Si la pédale ne fonctionne pas sur la console PS3, suivez les instructions pour changer le mode pédale.

Le réglage par défaut de la pédale est gauche (L-Pedal) = ☐ / right (R-Pedal) = $\times$

Vous pouvez changer le réglage en L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 en appuyant simultanément sur les boutons "SELECT" et "START" (SELECT + START) pendant 1 seconde et la LED passe de On à Off.

Installation: PS4 / XBOXONE / XBOX360

1. Vous avez besoin de la manette de jeu d'origine pour connecter le volant et la console de jeu sur PS4, XBOX ONE ou XBOX360.
2. Avant de connecter le volant, assurez-vous que la manette de jeu d'origine est déconnectée de la console.
3. Connectez d'abord le contrôleur d'origine au port USB du volant, puis connectez les pédales au volant. Ensuite, connectez le volant à la console. Pour PS4 et Xbox One, utilisez la manette sans fil et le câble de données d'origine. Utilisez la manette filaire d'origine pour Xbox 360.
4. Sur Xbox One ou PS4, après la connexion, appuyez sur le bouton Accueil / PS sur le volant. Pour Xbox 360, le volant sera détecté automatiquement.

PS3 / SWITCH / ANDROID: Les appareils PS3, SWITCH et ANDROID ne nécessitent pas la manette de jeu d'origine, il suffit de brancher et de jouer.

PC: Branchez et jouez sur votre ordinateur. Le mode par défaut est le mode d'entrée X, vous pouvez appuyer sur le bouton de menu pendant 5 secondes pour accéder au mode D-INPUT.

Dépannage et solution: Q: Pourquoi le volant vibre-t-il toujours? R: Les pilotes de périphérie de jeu sur votre ordinateur peuvent être différents. Tout d'abord, téléchargez les pilotes du volant.

Q: Un pilote est-il nécessaire pour le jeu?

R: Le pilote n'est nécessaire que pour la fonction de vibration lors de l'utilisation en mode PC D-INPUT. S'il n'y a pas de pilote, vous pouvez jouer normalement mais sans vibration en mode D-INPUT.

Q: Pourquoi l'USB ne reconnaît-il pas l'appareil?

R: Passez à un autre port USB ou essayez sur un autre ordinateur. Parfois c'est parce que le port USB vieillit.

Q: pourquoi y a-t-il des zones mortes?

R: Après avoir mis l'appareil sous tension, tournez le volant à fond à gauche et à droite au premier virage pour identifier le mouvement maximum.

Características del producto: 1. Consolas PS4 o XBOX ONE o XBOX360, necesitan un controlador original para conectar el volante. 2. Identificación automática en plataforma PS3, PC, SWTICH y ANDROID 3. Modo X-Input y Dirext X- Input en PC 4. Pedales de resorte con funciones de acelerador y freno 5. Volante de 270 grados 6. La doble vibración simula los golpes y choques en el juego de carreras 7. Superficie de goma mejorada al tacto 8. Construcción robusta y fuerte fijación con ventosa

Especificaciones del producto:
- Interfaz: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
- Rotación del volante: 270 grados
- Diámetro de rueda 350 mm
- Admite: modo digital y modo analógico en PS2, modo Direct-X y modo de entrada X en PC
- Consumo de energía: 5 V DC hasta 120 mA
- Longitud del cable del volante: 1,8 m
- Pedal hasta longitud del cable: 1,8 m

Cómo utilizar: Ajustes de sensibilidad:
La sensibilidad se puede ajustar girando la perilla de sensibilidad. Cuanto mayor sea la sensibilidad, más rápido reaccionará el volante. Incluso un pequeño movimiento del volante hace que el vehículo reaccione claramente a la pantalla y viceversa.

Vibración: El volante tiene vibraciones realistas, lo que le da la sensación de cada choque, impacto y giro.
Nota: asegúrese de que la plataforma de juego y el software admitan la función de vibración.

Modo LED: 1) Después del encendido, los LED verdes de LOGO, D-PAD y los botones de función estarán encendidos. 2) La luz roja en la posición LOGO se iluminará junto a las luces verdes cuando se conecte con la PC (X-INPUT) / XBOX ONE / XBOX360 / ANDROID. 3) La luz roja en la posición LOGO también se iluminará cuando cambie □ y × a R2 y L2 en el pedal. 4) Las luces del canal en la posición MENÚ indican el canal en la PS3 y PS4. También indican cambios de gas de 1 a 4 luces brillantes.

Cambiar el modo D-INPUT y X-INPUT en la PC
El modo predeterminado es el modo de entrada X en la PC. Presione el botón de menú y manténgalo presionado durante 5 segundos para cambiar a D-INPUT modo

Jugar sobre escritorio o la mesa: Asegúrese de que el volante esté colocado sobre una superficie lisa, como vidrio o plástico. No lo use en el superficie áspera.

Jugar sobre tu regazo: La construcción de la rueda está diseñada para colocarse directamente en su regazo sin accesorios. Ahora, simplemente siéntese en su silla de juego favorita después de conectar el sistema de juego y cambie ¡Enciéndalo y estará listo para las carreras!

Pedal: Proporciona aceleración analógica (pedal derecho) y frenado (pedal izquierdo) para todas las consolas. Si el pedal no funciona en la consola PS3, siga los pasos para cambiar el modo de pedal.

La configuración predeterminada es L-Pedal = □ / R-Pedal = ×, puede cambiar la configuración a L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 presionando el botón "SELECT" y "START" simultáneamente (SELECT + START) durante 1 segundo y el modo LED cambia de On a Off.

Instalación: PARA PS4 / XBOXONE / XBOX360:
1. Necesita un gamepad original como medio para conectar el volante con la consola, cuando se juega en PS4, Plataforma XBOX ONE o XBOX360.
2. Asegúrate de que el gamepad original esté desconectado de la consola antes de conectarlo al volante.
3. Primero conecte el controlador original al puerto USB del volante, luego conecte el pedal al volante. Finalmente conecta el volante a la consola. Para PS4 y Xbox One, use el controlador inalámbrico original con el cable de datos. Para el Xbox 360 utiliza el controlador con cable original.
4. Después de la conexión, presione el botón Inicio / PS en el volante para Xbox One o PS4. Para Xbox 360, el volante se detectará automáticamente.

TO PS3/SWTH/ANDROID: Los dispositivos PS3, SWITCH y ANDROID no necesitan un gamepad original, solo conéctalos y juega.

TO PC: Plug and play en PC, el modo predeterminado es el modo de entrada X (X-input), puede presionar el botón de menú y mantenerlo presionado durante 5 segundos para acceder al modo D-INPUT

Preguntas frecuentes:
P: ¿Por qué el volante siempre vibra?
R: Es posible que tenga otros controladores de dispositivos de juegos en su ordenador. Primero, descargue los controladores para el volante.
P: ¿Es necesario el controlador para el juego? R: No, el controlador es necesario solo para la función de vibración cuando se usa en el modo PC D-INPUT. Si no hay controlador, puede jugar normal, solo sin vibración en el modo D-INPUT.
P: ¿Por qué el USB no reconoce el dispositivo?
R: Cambie a otro puerto USB o intente conectarlo en otro ordenador. Normalmente es por el envejecimiento del puerto USB.
P: ¿Por qué la dirección no está centrada?
R: No toque el volante al insertar el puerto USB, porque el volante está centrado automáticamente. Si el volante se gira a un cierto ángulo cuando se enciende al puerto USB, el volante estará centrado en este ángulo. En esa situación tiene que desconectar el volante y conectarlo de nuevo al puerto USB. Deja al ordenador reconocerlo nuevamente.
P: ¿Por qué existen las zonas muertas?
R: Después de enchufar el volante al USB, gire el volante completamente hacia la izquierda y hacia la derecha en el primer giro para identificar el movimiento máximo.

Caratteristiche del prodotto: 1. Il collegamento del volante con la console PS4, XBOX ONE o XBOX360 è possibile solo con l'aiuto del controller originale. 2. Identificazione automatica con computer (PC), PS3, SWTICH e ANDROID. 3. Modalità X-Input e Dirext X-Input su PC. 4. Pedali a molla con funzioni di accelerazione e frenata. 5. Volante 270 gradi. 6. Vibrazioni doppie per simulare lo shock e lo schianto in un gioco di corse. 7. Impugnatura in gomma compatibile per un tocco migliore. 8. Struttura solida e pesante e forte attacco a ventosa.

Specifiche di prodotto:
- Interfaccia: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
- Rotazione della ruota: 270 gradi
- Diametro ruota: 350 mm
- Supporta: modalità digitale e modalità analogica su PS2, modalità Direct-X e modalità X-Input su computer
- Tensione: da 5 V CC a 120 mA
- Lunghezza cavo volante: 1.8 m
- Lunghezza cavo stazione pedali: 1.8 m

Uso: Impostazione della sensibilità
La sensibilità può essere regolata ruotando la manopola della sensibilità. Maggiore è la sensibilità, più velocemente reagisce il volante. Anche un piccolo movimento del volante produce una chiara risposta del veicolo sullo schermo e viceversa. Vibrazione: La ruota ha vibrazioni realistiche, dandoti la sensazione di ogni impatto, impatto e torsione.
Nota: assicurati che la piattaforma di gioco e il software supportino la funzione di vibrazione.

Modalità LED: 1) Dopo l'accensione, le luci verdi di LOGO, D-PAD e pulsanti funzione si accenderanno. 2) Quando sono collegati al computer (X-INPUT), XBOX ONE, XBOX360 e ANDROID manterranno le luci rosse e verdi in posizione LOGO. 3) Quando si cambia □ e × su R2 e L2, la luce rossa del pedale si accende in posizione LOGO. 4) Le luci del canale nella posizione MENU indicano il canale su PS3 e PS4. Indicano anche un passaggio di gas da 1 a 4 luci intense. Passaggio dalla modalità D-INPUT a X-INPUT sul computer La modalità predefinita è la modalità di ingresso X del computer (X-INPUT). Premere il pulsante Menu per 5 secondi per passare alla modalità D-INPUT. Giocare con il volante su una scrivania o un tavolo Assicurati che il manubrio sia posizionato su una superficie liscia come vetro o plastica. Non utilizzare il prodotto su una superficie irregolare.

Giocare con il volante sulle ginocchia
La struttura del volante è studiata in modo da poter essere appoggiato direttamente sulle ginocchia senza alcun fissaggio. Una volta collegata la tua console di gioco, siediti semplicemente sulla tua sedia preferita, accendi la corrente e vai a correre!

Pedali: Accelerazione analogica (pedale destro) e frenata (pedale sinistro) per tutte le console. Se il pedale non funziona sulla console PS3, segui le istruzioni per cambiare la modalità del pedale. L'impostazione predefinita del pedale è Left Pedal (L-Pedal) = □ / Right Pedal (R-Pedal) = × È possibile modificare l'impostazione in L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 premendo simultaneamente i pulsanti "SELECT" e "START" (SELECT + START) per 1 secondo e il LED cambia da On a Off.

Installazione: PS4 / XBOXONE / XBOX360: 1. È necessario il gamepad originale per collegare il volante e la console di gioco su PS4, XBOX ONE o XBOX360. 2. Prima di collegare il volante, assicurati che il gamepad originale sia scollegato dalla console. 3. Collegare prima il controller originale alla porta USB sul volante, quindi collegare i pedali al volante. Quindi collegare il volante alla console. Per PS4 e Xbox One, utilizza il controller wireless e il cavo dati originali. Usa il controller cablatto originale per Xbox 360. 4. Su Xbox One o PS4, dopo la connessione, premi il pulsante Home / PS sul volante. Per Xbox 360, il volante verrà rilevato automaticamente. È possibile modificare l'impostazione in L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 premendo simultaneamente i pulsanti "SELECT" e "START" (SELECT + START) per 1 secondo e il LED cambia da On a Off. **PS3 / SWITH / ANDROID:** I dispositivi PS3, SWITCH e ANDROID non richiedono il gamepad originale, ma solo plug and play. **PC:** Plug and play sul tuo computer. La modalità predefinita è la modalità X-input, è possibile premere il pulsante menu per 5 secondi per accedere alla modalità D-INPUT.

Risoluzione dei problemi
D: Perché il volante vibra sempre?
R: I driver del dispositivo di gioco sul tuo computer potrebbero essere diversi. Innanzitutto, scarica i driver per il volante.
D: È necessario un driver per il gioco?
Risposta: Il driver è necessario solo per la funzione di vibrazione quando viene utilizzato in modalità PC D-INPUT. Se non c'è il driver, puoi giocare normalmente ma senza vibrazioni in modalità D-INPUT.
D: Perché l'USB non riconosce il dispositivo?
R: Passare a una porta USB diversa o provare su un computer diverso. A volte è perché La porta USB sta invecchiando.
D: perché ci sono zone morte?
Risposta: Dopo aver acceso l'alimentazione, girare il volante completamente a sinistra ea destra al primo giro per identificare il movimento massimo.
D: Perché non è possibile riprodurre il gioco quando è collegato a PS3 o PS4? Ulteriori informazioni sul testo di origine Passare al testo di origine per visualizzare ulteriori informazioni sulla traduzione
Risposta: Assicurati di essere sul canale 1. Premi il tasto PS per 3 secondi per selezionare il canale 1. di origine per visualizzare ulteriori informazioni sulla traduzione

Producteigenschappen:

1. Het stuur verbinden met de PS4, XBOX ONE of XBOX360 console is alleen mogelijk met behulp van de originele controller.
2. Automatische identificatie met computer (pc), PS3, SWITCH en ANDROID.
3. X-Input en Direct X-Input-modus op PC.
4. Verende pedalen met acceleratie- en remfunctie.
5. Stuur 270 graden. 6. Dubbele trillingen om de schok en crash in een racespel te simuleren.
7. Compatibele rubberen grip voor een betere aanraking.
8. Vaste, zware structuur en sterke zuignapbevestiging.

Productspecificatie:

Interface: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
 Wielrotatie: 270 graden Wieldiameter: 350 mm
 Ondersteunt: digitale en analoge modus op PS2, Direct-X-modus en X-Input-modus op computer
 Spanning: 5V DC tot 120mA Lengte stuurwielkabel: 1,8 m
 Kabellengte pedaalstation: 1.8m

Gebruik: Gevoeligheidsinstelling

De gevoeligheid kan worden aangepast door aan de gevoeligheidsknop te draaien. Hoe hoger de gevoeligheid, hoe sneller het stuur reageert. Zelfs een kleine beweging van het stuur zorgt ervoor dat de auto duidelijk op het scherm reageert en andersom.

Trillingen: Het wiel heeft realistische trillingen, waardoor je elke impact, impact en draai voelt. Opmerking: zorg ervoor dat uw spelplatform en software de trilfunctie ondersteunen.

LED modus: 1) Na het inschakelen gaan de groene lampjes van LOGO, D-PAD en functieknoppen branden.
 2) Wanneer verbonden met de computer (X-INPUT), zullen XBOX ONE, XBOX360 en ANDROID de rode en groene lampjes in de LOGO-positie houden.
 3) Als u ☐ en $\times$ naar R2 en L2 schakelt, gaat het rode lampje van het pedaal branden in de LOGO-positie.
 4) De kanaallampjes in de MENU-positie geven het kanaal op PS3 en PS4 aan. Ze geven ook een gasverschuiving aan van 1 naar 4 felle lichten.
 Schakelen tussen D-INPUT- en X-INPUT-modus op de computer De standaardmodus is computer X-invoermodus (X-INPUT). Druk 5 seconden op de Menu-knop om over te schakelen naar de D-INPUT-modus.

Spelen met het stuur op een bureau of tafel

Zorg ervoor dat het stuur op een glad oppervlak staat, zoals glas of plastic. Gebruik het product niet op een oneffen ondergrond.

Spelen met het stuur op schoot: De structuur van het stuur is zo ontworpen dat het zonder enige fixatie direct op de schoot kan worden geplaatst. Zodra je spelsysteem is aangesloten, ga je gewoon in je favoriete stoel zitten, zet je de stroom aan en ga je racen!

Pedalen: Analoge acceleratie (rechterpedaal) en remmen (linkerpedaal) voor alle consoles.
 Als het pedaal niet werkt op de PS3-console, volg dan de instructies om de pedaalmodus om te schakelen.
 De standaard pedaalinstelling is Linkerpedaal (L-pedaal) = ☐ / Rechterpedaal (R-pedaal) = $\times$
 U kunt de instelling veranderen in L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 door de "SELECT" en "START" knoppen (SELECT + START) tegelijkertijd 1 seconde ingedrukt te houden en de LED verandert van Aan in Uit.

Installatie: PS4 / XBOXONE / XBOX360:

1. Je hebt de originele gamepad nodig om het stuur en de gameconsole op PS4, XBOX ONE of XBOX360 te verbinden.
2. Zorg ervoor dat de originele gamepad is losgekoppeld van de console voordat u het stuur aansluit.
3. Sluit eerst de originele controller aan op de USB-poort op het stuur en vervolgens de pedalen op het stuur. Verbind vervolgens het stuurwiel met de console. Gebruik voor PS4 en Xbox One de originele draadloze controller en datakabel. Gebruik de originele bedrade controller voor Xbox 360.
4. Druk op Xbox One of PS4 na het verbinden op de Home / PS-knop op het stuur. Voor Xbox 360 wordt het stuur automatisch gedetecteerd.

PS3 / WITH / ANDROID: PS3-, SWITCH- en ANDROID-apparaten hebben de originele gamepad niet nodig, gewoon plug en play.

Pc: Plug en play op uw computer. De standaardmodus is de X-invoermodus, u kunt de menuknop 5 seconden ingedrukt houden om de D-INPUT-modus te openen.

Probleemoplossen: V: Waarom trilt het stuur altijd?

A: De stuurprogramma's voor het spelapparaat op uw computer kunnen verschillen. Download eerst de stuurprogramma's voor het stuur.
 Vraag: Is een stuurprogramma nodig voor het spel?
 Ant.: De driver is alleen nodig voor de trilfunctie bij gebruik in PC D-INPUT-modus. Als er geen driver is, kun je spelen zoals normaal, maar zonder trilling in de D-INPUT-modus.
 V: Waarom herkent USB het apparaat niet?
 A: Schakel over naar een andere USB-poort of probeer het op een andere computer. Soms is het omdat USB-poort verouderd.

Vraag: Waarom zijn er dode zones?

Ant.: Nadat u de stroom hebt ingeschakeld, draait u het stuurwiel bij de eerste draai volledig naar links en rechts om de maximale beweging te identificeren.

V: Waarom kan de game niet worden gespeeld wanneer deze is aangesloten op PS3 of PS4?

Ant.: Zorg ervoor dat u zich op kanaal 1 bevindt. Druk 3 seconden op de PS-toets om kanaal 1 te selecteren.

V: Waarom werken de pedalen niet op de PS3?

A: In sommige PS3-games gebruikt het pedaal de L2-waarde van R2, dus verander de instelling naar het linkerpedaal (L-pedaal) = L2 / rechterpedaal (R-pedaal) = R2 terwijl je op "SELECT" en "START" drukt knoppen (SELECT + START) gedurende 3 seconden.

Vlastnosti produktu:

1. Propojení volantu s konzolou PS4, XBOX ONE nebo XBOX360 je možné pouze pomocí originálního ovladače.
2. Automatická identifikace pomocí počítače (PC), PS3, SWITCH a ANDROID. 3. Režim X-Input a Direct X-Input na PC.
4. Pružinové pedály s funkcí zrychlení a brzdění.
5. Volant 270 stupňů.
6. Duální vibrace pro simulaci rázů a nárazů závodní hry.
7. Kompatibilní gumová rukojeť pro lepší dotek.
8. Pevná, těžká konstrukce a silné upevnění přísavkou.

Specifikace produktuL

Rozhraní: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
 Rotace kola: 270 stupňů
 Průměr kola: 350 mm
 Podporuje: digitální režim a analogový režim na systému PS2, režim Direct-X a režim X-Input na počítači
 Napětí: 5V DC až 120mA
 Délka kabelu na volantu: 1,8 m
 Délka kabelu pedálové stanice: 1,8 m

Použití: Nastavení citlivosti: Citlivost lze upravit otáčením knoflíku citlivosti. Čím vyšší je citlivost, tím rychleji reaguje volant. I malý pohyb volantem způsobí, že vozidlo bude na obrazovce jasně reagovat a naopak.

Vibrace: Kolo má realistické vibrace, které vám dávají pocit každého nárazu a kroucení.
 Poznámka: Ujistěte se, že vaše herní platforma a software podporují funkci vibrací.

Režim LED Konstrukce volantu je navržena tak, aby jej bylo možné umístit přímo na klín bez jakéhokoli upevnění. Jakmile je váš herní systém připojen, jednoduše si sedněte na své oblíbené křeslo, zapněte napájení a můžete závodit!

Pedály: Analogové zrychlení (pravý pedál) a brzdění (levý pedál) pro všechny konzoly.

Pokud pedál nefunguje na konzole PS3, přepněte režim pedálu podle pokynů.

Výchozí nastavení pedálu je vlevo (L-pedál) = ☐ / vpravo (R-pedál) = $\times$

Nastavení můžete změnit na L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 současným stisknutím tlačítek „SELECT“ a „START“ (SELECT + START) po dobu 1 sekundy a LED se změní ze zapnuto na vypnuto.

Instalace: PS4 / XBOXONE / XBOX360

1. K propojení volantu a herní konzole na systémech PS4, XBOX ONE nebo XBOX360 potřebujete originální gamepad.
2. Před připojením volantu se ujistěte, že je původní gamepad odpojen od konzoly.
3. Nejprve připojte původní ovladač k USB portu na volantu, poté připojte pedály k volantu. Poté připojte volant ke konzole.

U PS4 a Xbox One použijte originální bezdrátový ovladač a datový kabel. Použijte originální kabelový ovladač pro Xbox 360.
 4. Na Xbox One nebo PS4 po připojení stiskněte tlačítko Domů / PS na volantu. U Xbox 360 bude volant detekován automaticky.

PS3/SWITCH/ANDROID

Zařízení PS3, SWITCH a ANDROID nevyžadují původní gamepad, stačí připojit a hrát.

PC

Připojte a hrajte na počítači. Výchozí režim je režim vstupu X. Stisknutím tlačítka nabídky po dobu 5 sekund přejdete do režimu D-INPUT.

Řešení problémů

Otázka: Proč volant vždy vibruje?

Odpověď: Ovladače herních zařízení ve vašem počítači se mohou lišit. Nejprve si stáhněte ovladače volantu.

Otázka: Je pro hru nutný ovladač?

Odpověď: Ovladač je potřebný pouze pro funkci vibrací při použití v režimu PC D-INPUT. Pokud není žádný ovladač, můžete hrát jako obvykle, ale bez vibrací v režimu D-INPUT.

Otázka: Proč USB nerozpoznává zařízení?

Odpověď: Přepněte na jiný port USB nebo to zkuste na jiném počítači. Někdy je to proto Port USB stárne.

Otázka: Proč existují mrtvé zóny?

Odpověď: Po zapnutí napájení otočte volantem úplně doleva a doprava v první zatáčce, abyste zjistili maximální pohyb.

Otázka: Proč nelze hru hrát, když jste připojeni k PS3 nebo PS4? Odpověď: Ujistěte se, že jste na kanálu 1. Stisknutím tlačítka PS na 3 sekundy vyberte kanál 1.

Otázka: Proč pedály nefungují na PS3?

Odpověď: V některých hrách pro PS3 používá pedál hodnotu L2 R2, proto změňte nastavení na levý pedál (L-Pedal) = L2 / pravý pedál (R-Pedal) = R2 při současném stisknutí tlačítek „SELECT“ a „START“ tlačítka (SELECT + START) po dobu 3 sekund.

Otázka: Proč ve hrách nedochází k vibracím?

Odpověď: Některé hry nepodporují funkci vibrací

Varování:

1. Nevystavujte volant vysokým teplotám, vysoké vlhkosti nebo přímému slunečnímu záření.
2. Nepokládejte na volant těžké předměty.
3. Nerozebírejte volant. Opravy smí provádět pouze autorizované servisní středisko.
4. Neotáčejte ani netahejte za kabel, mohlo by dojít k poškození řídítek.
5. Nevyhazujte, neházejte a netřepte volantem.

Caracteristici produsului:

- Pe platforma PS4 sau XBOX ONE sau XBOX360 aveți nevoie de un controler original pentru a vă conecta la consolă.
- Identificare automată în platforma PS3, PC, SWITCH și ANDROID
- Modul X-Input și Direct X-Input pe computer
- Pedale cu arc cu funcții de accelerare și frână
- Volan de 270 de grade
- Vibrația dublă simulează loviturile și prăbușirea jocului de curse
- Mâner de cauciuc compatibil cu îmbunătățire tactilă
- Construcție robustă și fixare puternică a ventuzei

Specificațiile produsului: Interfață: Playstation 4 / Playstation 3 / Playstation 2 / PC (USB) / XBOX ONE / XBOX 360 / SWITCH / ANDROID
 Rotirea roții: 270 grade Diametrul roții 350mm
 Suportă: modul digital și modul analog în PS2, modul Direct-X și modul de intrare X în PC
 Consum de energie: 5V DC până la 120mA
 Lungimea cablului volanului: 1,8m
 Pedala piciorului până la lungimea cablului: 1,8m

Cum se folosește:

Setări de sensibilitate: Sensibilitatea poate fi reglată prin rotirea selectorului de sensibilitate. Cu cât sensibilitatea este mai mare, cu atât volanul reacționează mai repede. Chiar și o mică mișcare a volanului produce o reacție distinctă în vehiculul de pe ecran și invers. Feedback de vibrații - Roata suportă feedback de vibrație realist pentru a simți efectul la fiecare accident, lovire și virare. Notă: vă rugăm să vă asigurați că consola de joc și software-ul de joc susțin funcția de vibrație.

Mod: 1). Luminile LED verzi în poziția LOGO, D-PAD și butoanele funcționale vor fi aprinse la pornire.
 2). Lumina roșie LED în poziția LOGO va fi strălucitoare cu lumini verzi împreună atunci când vă conectați la platforma PC (X-INPUT) / XBOX ONE / XBOX360 / ANDROID.
 3). Lumina roșie LED în poziția LOGO va fi, de asemenea, strălucitoare atunci când comutați ☐ și × la R2 și L2 în pedală.
 4). Luminile LED canalului în poziția MENU indică canalul în platforma PS3 și PS4. De asemenea, acestea indică schimbări de gaz de la 1 la 4 lumini strălucitoare.

Comutați modul D-INPUT și X-INPUT în PC.
 Modul implicit este modul X-input în PC. Apăsăți butonul Meniu și țineți apăsat timp de 5 secunde pentru a trece la modul D-INPUT.

Jocul pe birou sau pe masă
 Asigurați-vă că roata este așezată pe suprafața netedă, cum ar fi sticla sau plasticul. Nu utilizați pe suprafața rugoasă.

Jocul din poala ta
 Construcția roții este proiectată pentru a fi așezată direct pe poală, fără atașamente. Acum, ia loc pe scaunul tău preferat

de jocuri după ce ai conectat sistemul de joc și pornești alimentarea, iar tu ești plecat la curse!

Pedala de picior: Oferiți accelerație analogică (pedala dreaptă) și frânare (pedala stângă) pentru toate consolele.

Dacă pedala nu funcționează pe consola PS3, urmați pașii pentru a comuta modul pedală.

Setarea implicită este L-Pedal = ☐ / R-Pedal = × puteți schimba setarea la L-Pedal = L2 / R-Pedal = R2 apăsând simultan butoanele „SELECT” și „START” (SELECT + START) timp de 1 secunda iar LED-ul Mode comută de la On la Off.

LA PS4 / XBOXONE / XBOX360:
 1. Aveți nevoie de un controler original pentru a conecta volanul la consola de jocuri, atunci când jucați pe platforma PS4, XBOX ONE sau XBOX360.
 2. Asigurați-vă că controlerul original este deconectat de consolă înainte de a vă conecta la volan
 3. Conectați mai întâi controlerul original la portul USB de pe volan, apoi conectați pedala la volan. În cele din urmă conectați volanul la consolă. Pentru PS4 și Xbox One, vă rugăm să utilizați controlerul wireless original cu cablul de date. Pentru Xbox 360 vă rugăm să utilizați controlerul cu fir original.
 4. După conectare, vă rugăm să apăsați butonul Home / PS de pe volan pentru Xbox One sau PS4. Pentru Xbox 360, volanul va fi detectat automat.

LA PS3 / SWITCH / ANDROID: Dispozitivele PS3, SWITCH și ANDROID nu au nevoie de controler original, ci doar plug and play.

LA PC: Conectați și redați în PC, modul implicit este modul de intrare X, puteți apăsa butonul Menu și țineți apăsat timp de 5 secunde pentru a accesa modul D-INPUT.

FAQ Î: De ce volanul vibrează întotdeauna?
 R: Este posibil să aveți alte drivere pe dispozitiv de joc sau pe computerul dvs., vă rugăm să descărcați acest lucru la început.
 Î: Este necesar driver pentru joc?
 R: Nu, driver este necesar numai pentru funcția de vibrație atunci când este utilizat în modul PC D-INPUT, dacă nu există driver, puteți juca jocuri normal, doar fără vibrații în modul D-INPUT.
 Î: De ce USB nu recunoaște dispozitivul?
 A: Vă rugăm să schimbați un alt port USB sau să schimbați computerul pentru a încerca din nou, uneori din cauza faptului că portul USB este învechit.
 Î: De ce direcția nu este centrată?
 R: Vă rugăm să nu atingeți volanul atunci când introduceți portul USB, deoarece volanul este automat centrat. Dacă volanul a fost rotit la un anumit unghi la pornirea puterii, volanul va fi centrat la acest unghi. Trebuie doar să reconectați USB-ul. Lăsați computerul să îl recunoască din nou

Button layout & Function table /
 Układ przycisków i tabela funkcji /
 Tasten-Layout und Funktionstabelle /
 Disposition des boutons et table de fonction /
 Botón de diseño y tabla de funciones /
 Pulsante di layout e tabella delle funzioni

	PS3	PS4	PC	X-Input	XBOX	Switch	Android
			1	Y	Y	X	Y(100)
			2	B	B	A	B(97)
			3	A	A	B	A(96)
			4	X	X	Y	X(99)
L-Hand	L1	L1	5	LT (LTrigger)	LT (LTrigger)	L	LT (102)
R-Hand	R1	R1	6	RT (RTrigger)	RT (RTrigger)	R	R1 (103)
L2 –	L2	L2	7	RB(RBumper)	RB(RBumper)	ZR	R2(105)
R2+	R2	R2	8	LB(LBumper)	LB(LBumper)	ZL	L2(104)
Select	Select	TP	9	Back	Back	–	Select(109)
Start	Start	Options	10	Start	Start	+	Start(108)
L3	L3	L3	11	LTH(LTHumb)	LTH(LTHumb)	L	L3(106)
R3	R3	R3	12	RTH(RTHumb)	RTH(RTHumb)	R	R3(107)
D-PAD	D-PAD	D-PAD	View hat	D-PAD	D-PAD	D-PAD	D-PAD
Wheel axis	L-Stick X	L-Stick X	X Axis	L-Stick X	L-Stick X	L-Stick X	L-Stick X
L-Pedal (breake)		L2	Y Axis ↓	LT (LTrigger)	LT (LTrigger)	B	B(97)
R-Pedal		R2	Y Axis ↑	RT (RTrigger)	RT (RTrigger)	A	A(96)
HOME	PS	PS	13	Menu	Menu	HOME	Home